



Federació Catalana
de **Basquetbol**

Continguts:

- 1 Història del Basquetbol
- 2 Fonaments de l'arbitratge
- 3 L'equip arbitral
- 4 Configuració dels equips
- 5 Pista de Joc i Equipament
- 6 Normes Pre-Partit
- 7 Normes Genèriques
- 8 Temps Morts i Substitucions
- 9 Violacions
- 10 Faltes
- 11 Error Rectificable
- 12 Reglaments FCBQ
- 13 Tècnica d'arbitratge
- 14 Relacions amb participants
- 15 Confecció de l'acta
- 16 Acta Digital
- 17 Mecànica del cronometrador
- 18 Treball amb vídeo (auxiliars)

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

ÍNDEX

Actualitzat Juny'20





Curs d'àrbitre



Curs d'auxiliar de taula



Seminari de cronometrador



Curs d'auxiliar de taula de Club



Curs d'entrenador Nivell 0



Curs d'entrenador Nivell 1



Curs d'entrenador Nivell 2
































Aquesta icona conté un enllaç que us permetrà accedir a un vídeo explicatiu clicant sobre ell.

Es tracta de vídeos que complementen el contingut de la transparència on apareixen.

A la part inferior de cada transparència trobareu uns codis que indiquen el(s) curs(os) als que està inclosa aquella transparència.

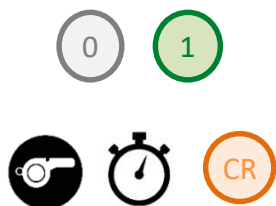
Taula de continguts

Tema	Contingut	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol					0		
2	Fonaments de l'arbitratge							
3	L'equip arbitral				CR	0		2
4	Configuració dels equips					0	1	2
5	Pista de Joc i Equipament					0	1	2
6	Normes Pre-Partit					0		
7	Normes Genèriques				CR		1	
8	Temps Morts i Substitucions				CR		1	
9	Violacions				CR	0	1	
10	Faltes					0	1	
11	Error Rectificable							2
12	Reglaments FCBQ					0	1	2
13	Tècnica d'arbitratge							2
14	Relacions amb participants							2
15	Confecció de l'acta					0	1	
16	Acta Digital							
17	Mecànica del cronom.				CR			
18	Treball amb vídeo (aux.)				CR			

Taula de continguts



Tema	Contingut	Pàg.	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol	6	6				6		
2	Fonaments de l'arbitratge	1	1						
3	L'equip arbitral	26	26	24	25	6	1		25
4	Configuració dels equips	28	28	28	18		25	3	1
5	Pista de Joc i Equipament	11	11	11			3	1	3
6	Normes Pre-Partit	6	6	6	2		3		
7	Normes Genèriques	27	27	27	21	14		27	
8	Temps Morts i Substitucions	11	11	11	11	11		11	
9	Violacions	94	94	6	25	24	57	35	
10	Faltes	79	79	25	15		5	74	
11	Error Rectificable	10	10	10		10			10
12	Reglaments FCBQ	23	23	6	4		22	22	6
13	Tècnica d'arbitratge	5							5
14	Relacions amb participants	4							4
15	Confecció de l'acta	44		44	30		3	3	
16	Acta Digital	2		2	2				
17	Mecànica del cronom.	8			10	10			
18	Treball amb vídeo (aux.)	10			10	10			
	Total	395	322	200	173	85	125	176	54



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 3 L'equip arbitral

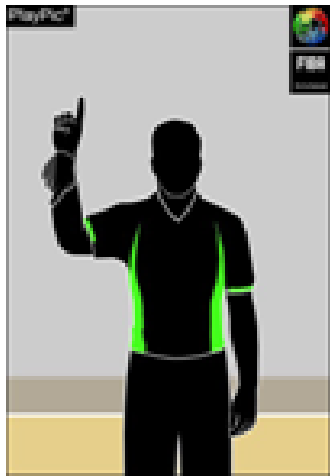


- Màxim responsable de l'encontre
- Els seus poders comencen 20 minuts abans de començar el partit, i la seva vinculació finalitza amb la signatura de l'acta de joc
- Tria la pilota de joc d'entre les ofertes per l'equip local. Si l'equip local no en disposa de cap en bon estat pot triar-ne de l'equip visitant
- L'àrbitre com a responsable de l'acta, la repassarà, tancarà i signarà al seu vestidor un cop finalitzi el partit.
- Si es constata una protesta per part d'un dels equips, l'Àrbitre Principal (o el Comissari, si n'hi hagués) haurà de lliurar immediatament un informe de l'incident a l'autoritat competent.) Això només s'aplica en competicions FIBA, FEB i Euroleague.



Puntuació

1PUNT



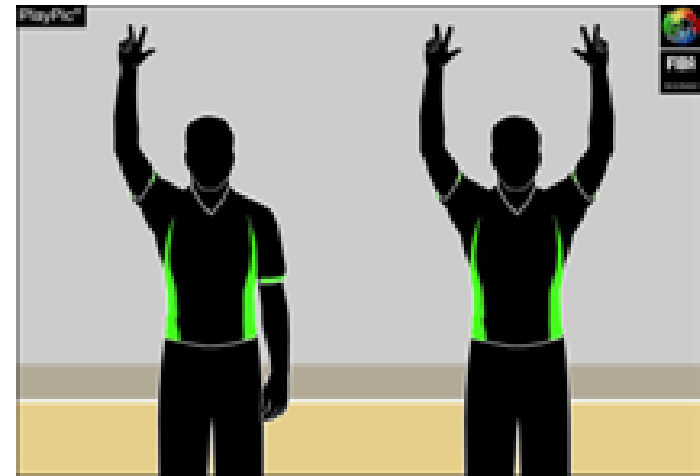
1 dit, realitzant un moviment del canell cap a baix

2 PUNTS



2 dits, realitzant un moviment de canell cap a baix

3 PUNTS



3 dits estesos cap a munt
Un braç: Intent
Ambdós braços: Cistella reeixida

Relacionades amb el rellotge

ATURAR EL
RELOTGE



Palma oberta

ATURAR EL
RELOTGE PER
FALTA



Un puny tancat

POSAR EN
MARXA EL
RELOTGE



Tallar amb la mà

Administratives

SUBSTITUCIÓ



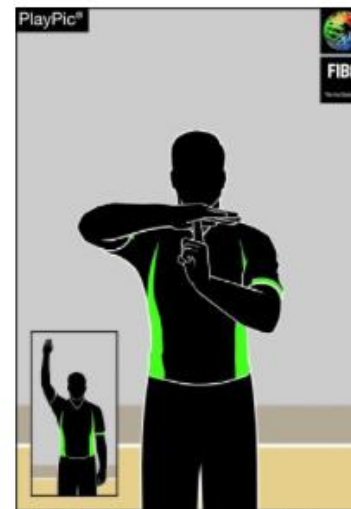
Creuar els avantbraços

AUTORITZAR L'ENTRADA



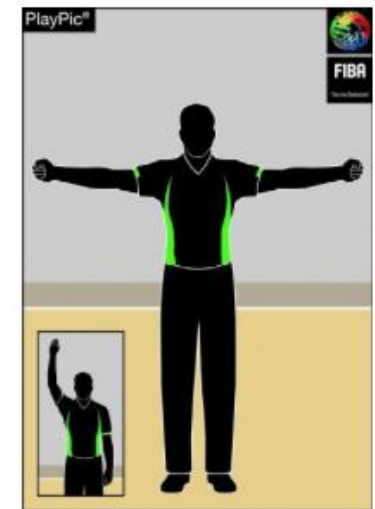
Dirigir la palma oberta cap el cos

TEMPS MORT CARREGAT



Formar una T, mostrant el dit índex

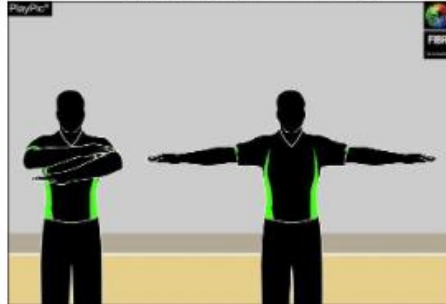
TEMPS MORT DE TELEVISIÓ



Obrir els braços amb els punys tancats

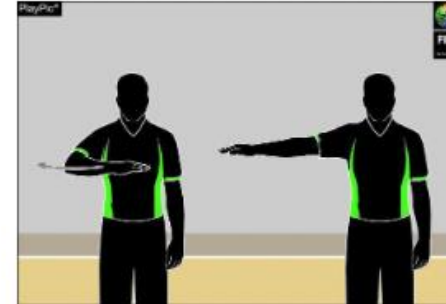
Informatives

ANULAR CISTELLA,
CANCEL·LAR JUGADA



Moure els braços fent el gest de tisora, una vegada a l'alçada del pit

COMPTE VISIBLE



Comptar mentre es mou la palma oberta de la mà

COMUNICACIÓ



Dit polze cap a dalt

REINICI DEL
RELLOTGE DE
LLANÇAMENT



Aixecar el braç i rotar la mà amb el dit índex aixecat

DIRECCIÓ DE JOC
I/O FORA DE
BANDA



Senyalar la direcció de joc, amb el braç paral·lel a la línia lateral

SITUACIÓ DE
PILOTA
RETINGUDA/SALT



Dits polzes cap a dalt, i després assenyalar la direcció de joc segons la fletxa

Violacions

AVANÇAMENT
IL·LEGAL



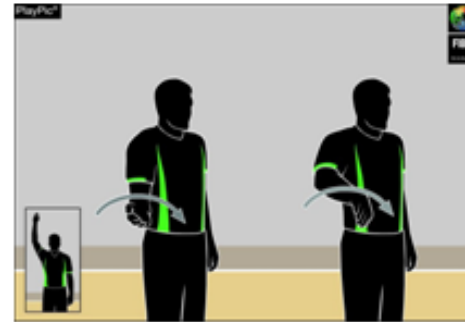
Rotar els punys

DRIBLATGE
IL·LEGAL:
DOBLE DRIBLATGE



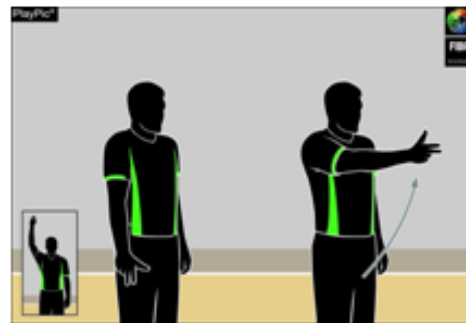
Pujar i baixar els
palmells de les mans

DRIBLATGE IL·LEGAL:
ACOMPANYAR LA PILOTA (PALMING)



Mitja rotació amb la palma de la mà.

3 SEGONS



Braç estès, mostrant tres dits

5 SEGONS



Mostrar 5 dits

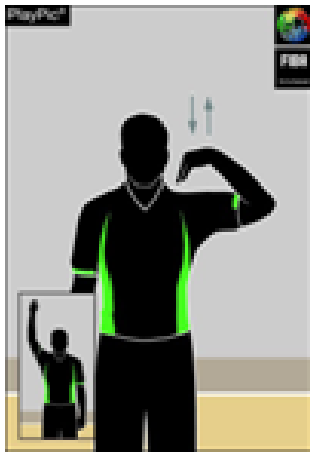
8 SEGONS



Mostrar 8 dits

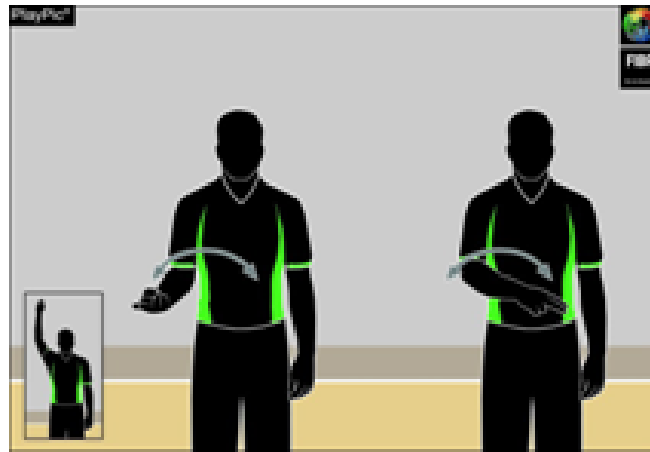
Violacions

24 SEGONS



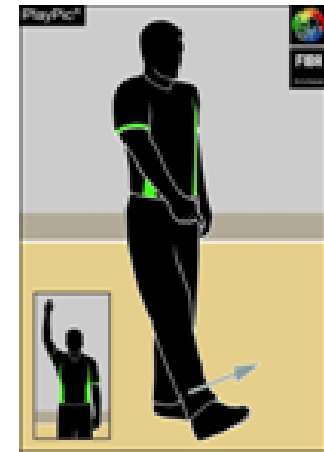
Tocar l'espatlla amb els dits

PILOTA RETORNADA A LA PISTA DEL DARRERE



Fer rotar l'avantbraç dibuixant un semicercle davant el cos

PEU INTENCIONAT



Assenyalar el peu amb el dit índex

Faltes: número del jugador

NUM. 1 -5



Mà dreta mostra el número de l'1 al 5

NUM. 6 - 10



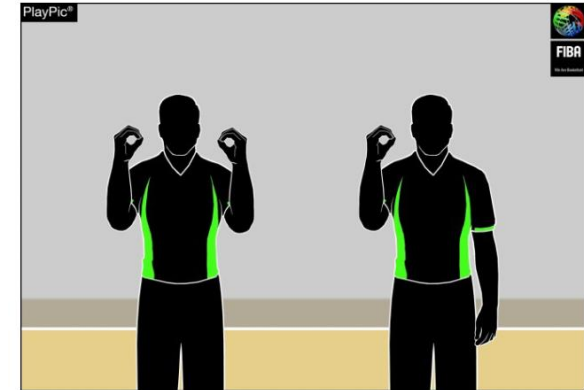
Mà dreta mostra el número 5, i la mà esquerra mostra el número de l'1 al 5

NÚM. 11 - 15



Mà dreta amb el puny tancat, mà esquerra mostra el número de l'1 al 5

NÚMEROS 00 i 0

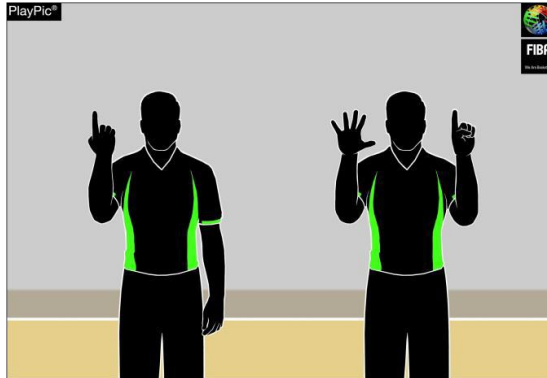


Les dues mans mostrant el número 0

Mà dreta mostrant el número 0

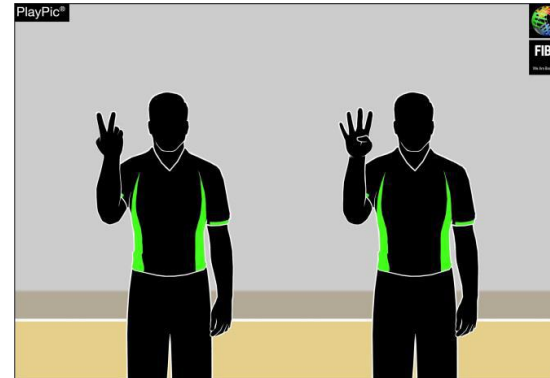
L'Àrbitre: Senyals

NÚM. 16



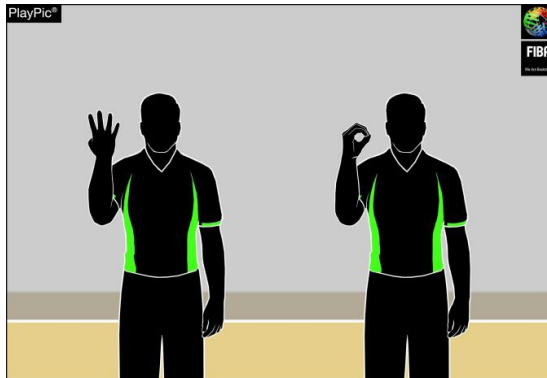
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 1 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 6 de la unitat.

NÚM. 24



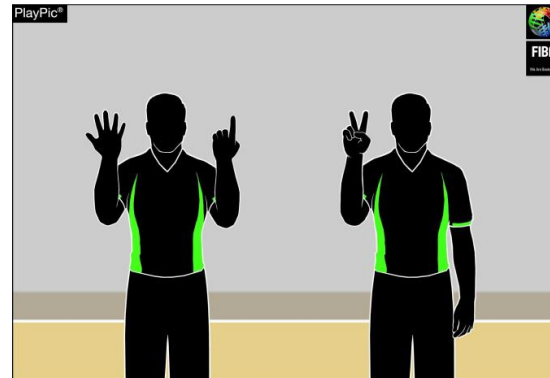
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 2 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 4 de la unitat.

NÚM. 40



Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 4 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 0 de la unitat.

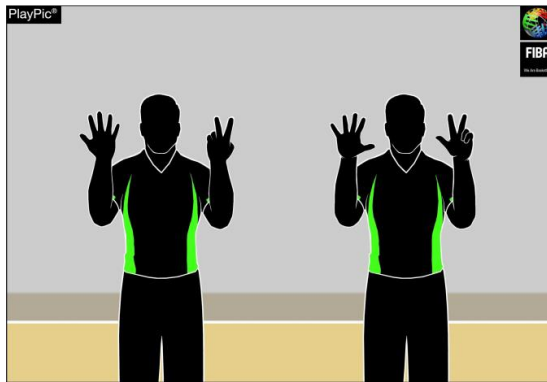
NÚM. 62



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 6 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 2 de la unitat.

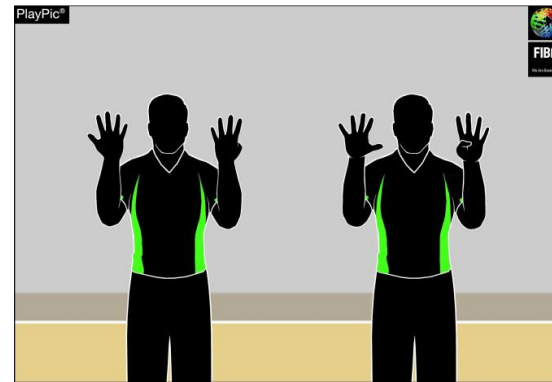
L'Àrbitre: Senyals

NÚM. 78



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 7 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 8 de la unitat.

NÚM. 99



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 9 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 9 de la unitat.

Faltes: tipus de falta

AGAFAR



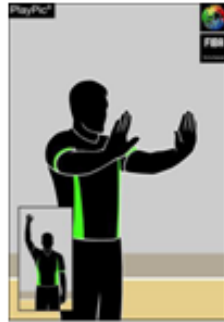
Agafar el canell cap avall

BLOQUEIG (DEFENSA) PANTALLA IL·LEGAL (ATAC)



Dues mans a la cintura

EMPENTAR O CARRREGAR SENSE PILOTA



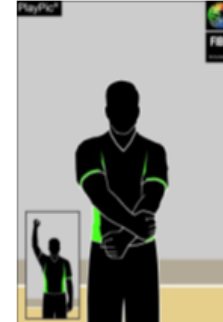
Imitar l'acció d'empentar

TACTAR



Agafar-se la palma de la mà i moure endavant

ÚS IL·LEGAL DE MANS



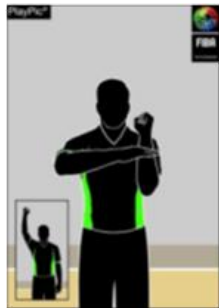
Colpejar el canell

CÀRREGA AMB PILOTA



Colpejar la palma de la mà oberta, amb el puny tancat

CONTACTE IL·LEGALS SOBRE LA MÀ



Colpejar l'avantbraç amb la palma de l'altra mà

BALANCEIG EXCESSIU DELS COLZES



Balancejar el colze cap enrere

COP AL CAP



Imitar el contacte al cap

FALTA DE L'EQUIP AMB CONTROL DE PILOTA



Apuntar amb el puny tancat en direcció a la cistella de l'equip infractor

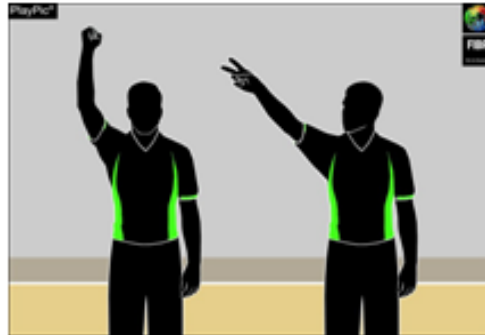
HOOING



Moure l'avantbraç cap enrere

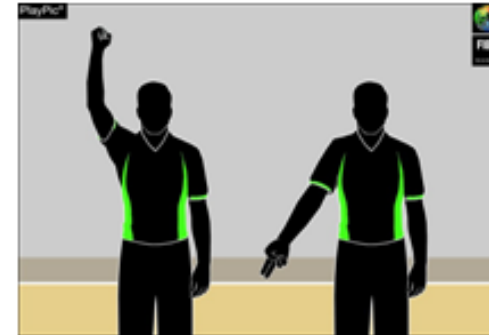
Faltes: tipus de falta

FALTA EN ACCIO DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després indicar amb els dits el número de tirs lliures

FALTA SENSE ACCIO DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després assenvalar el terra

DOBLE
FALTA



Creuar els punys tancats per sobre del cap

FALTA
TECNICA



Formar una T amb els palmes de les mans

FALTA
ANTIESPORTIVA



Agafar-se el canell (amb el puny tancat) per sobre del cap

FALTA
DESQUALIFICANT



Aixecar els dos braços amb els punys tancats

Faltes: tipus de falta

SIMULAR UNA FALTA



Baixar la part inferior del braç dos cops

CREUAMENT IL·LEGAL DE LA LÍNIA LIMÍTROF



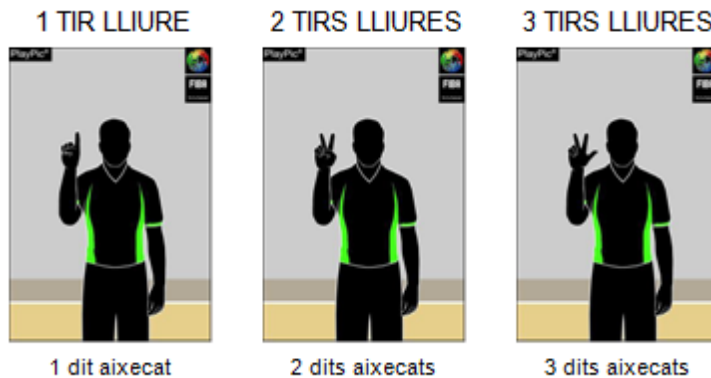
Baixar el braç en paral·lel a la línia límitrof als 2 darrers minuts del quart període o de la pròrroga

REVISIÓ D'IRS



Rotar la mà horitzontalment amb el dit índex estès

Faltes: nombre de tirs lliures concedits



Faltes: direcció de joc



Administració de tirs lliures dins de l'àrea restringida

Administració de tirs lliures fora de la zona restringida

1 TIR LLIURE



1 dit horitzontal, amb el braç paral·lel al terra

2 TIRS LLIURES



2 dits horitzontals, amb el braç paral·lel al terra

3 TIRS LLIURES



3 dits horitzontals, amb el braç paral·lel al terra

1 TIR LLIURE



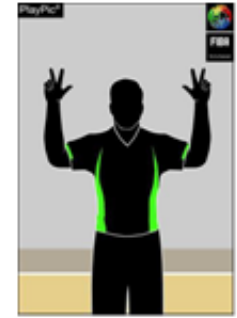
Dit índex aixecat

2 TIRS LLIURES



Els dos braços aixecats, amb els dits junts

3 TIRS LLIURES



Els dos braços aixecats, mostrant tres dits a cada mà

L'Anotador: funcions i poders



Inscriure els noms i números dels jugadors que entren a jugar al començament del partit.

Confeccionar l'acta del partit d'acord als Reglaments establerts.

Si es comet una infracció referent a la inscripció, a la substitució o al nombre dels jugadors, ha d'avisar l'àrbitre més proper, el més aviat possible.

Ha d'advertir immediatament l'àrbitre principal quan:

- 5a falta d'un jugador.
- Jugador desqualificat (2 T, 2 U o U+T).
- Entrenador desqualificat (2 C, 3 B o 2 B + C).

Mourà la fletxa de possessió alterna quan calgui.



L'Anotador: funcions i poders

Indicarà el número de faltes de cada jugador (segons reglament FIBA).

Notificarà als entrenadors, per mitjà d'un àrbitre, que han esgotat els seus temps morts.

Col·locarà les banderetes de faltes d'equip quan aquests cometin la 4a falta en un període.

Aixecarà els indicadors de personal de jugador (a les competicions FCBQ).



El Cronometrador: funcions i poders



Mesurarà el temps de joc, temps morts i intervals de joc.

S'assegurarà que el senyal soni de manera potent i automàtica al final del temps de joc d'un període.

Emprarà qualsevol mitjà possible per avisar els àrbitres de manera immediata si el senyal no sona o no és escoltat.

Avisarà els equips i els àrbitres almenys amb tres minuts d'antelació a l'inici del tercer període.

Serà l'encarregat d'efectuar les substitucions i els temps morts.



Indicarà als àrbitres que un equip ha sol·licitat temps mort tant bon punt es produeixi una oportunitat per concedir-lo.

Iniciarà el dispositiu per controlar la durada del temps mort quan l'àrbitre fa sonar el xiulet i fa el senyal de temps mort.

Farà sonar el seu senyal quan hagin transcorregut 50 segons del temps mort.

Farà sonar el senyal quan finalitzi el temps mort.



El Cronometrador: Control dels Intervalls



Iniciarà el dispositiu quan faltin 20' per iniciar-se el partit (sempre que sigui possible el posarà en marxa amb més marge de temps).

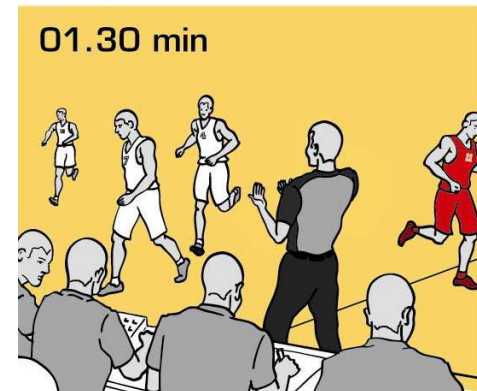
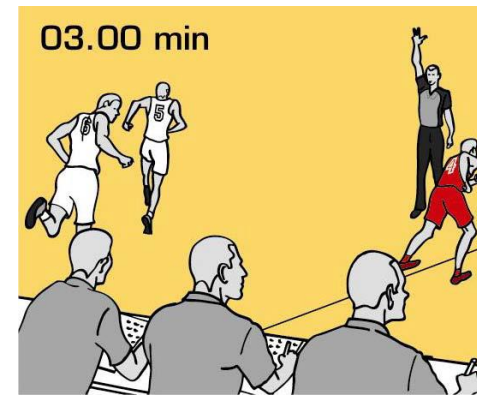
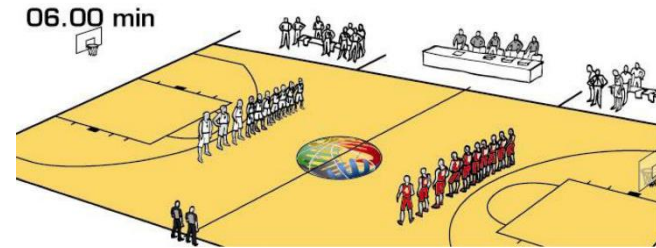
Advertirà als àrbitres quan restin sis minuts (en cas de presentació) tres minuts per l'inici del primer i tercer períodes.

Farà sonar el senyal abans del primer i tercer períodes quan resti un minut i trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Farà sonar el senyal abans del segon i quart període i cada període extra quan manquin trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Iniciarà el dispositiu tan bon punt finalitzi el període anterior.

Farà sonar el senyal i al mateix temps aturarà el dispositiu tan bon punt finalitzi un interval de joc.



Abans de l'inici del partit hi haurà un interval de 20'.

Entre els quarts hi haurà intervals d'1 minut. A la mitja part hi haurà un interval de 10 minuts.

- *El cronometrador controlarà la durada dels intervals utilitzant el marcador electrònic.*
- *Un interval comença quan finalitza el quart anterior.*
- *Un interval finalitza amb el salt entre dos inicial o bé quan la pilota és a disposició del jugador que efectua el servei inicial del següent quart.*
- *Si es produeix una falta coincidint amb el senyal del final del quart, els tirs lliures s'administraran després del temps de joc.*
- *En el cas que aquesta falta es realitzés durant el servei inicial d'un quart, després que la pilota s'hagi posat a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, però abans que l'hagi tocat un jugador en pista, es considerarà dins el temps de joc*



L'operador del Rellotge de Llançament: funcions i poders

L'operador del Rellotge de Llançament serà l'encarregat de controlar el temps de possessió de cada atac, d'acord amb la normativa de 14 i 24 segons del Reglament FIBA.

A les competicions de l'FCBQ la presència de l'Operador del Rellotge de Llançament es limita a les màximes categories.

En cas que no hi hagi Operador del Rellotge de Llançament, el cronometrador serà l'encarregat de controlar les possessions amb un cronòmetre no visible, realitzant avisos als equips del temps restant als darrers 4 segons de possessió.



Els aspectes específics de la tasca de l'Operador del Rellotge de Llançament, així com la normativa de possessió estan explicades dins de l'apartat de violacions d'aquesta mateixa presentació.

Distribució a la taula (FIBA)



1. Operador del rellotge de llançament
2. Cronometrador
3. Comissari si n'hi ha
4. Anotador
5. Ajudant d'Anotador
- x. Seients dels substituïts

La taula de l'anotador i les seves cadires han de col·locar-se sobre una plataforma. El comentarista o els encarregats de les estadístiques (si hi fossin) poden asseure's al costat o darrera de la taula dels anotadors.

Distribució a la taula (FCBQ)

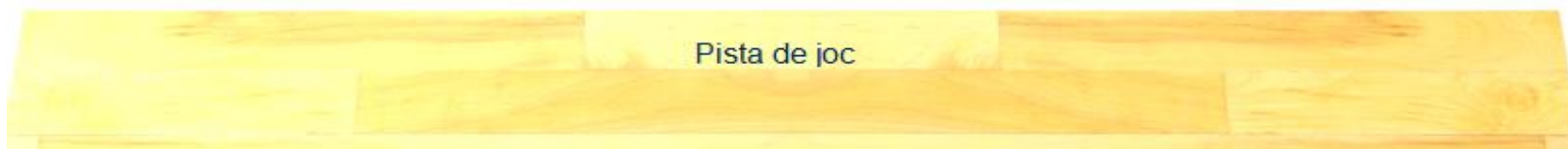
Dos Auxiliars de Taula:

La posició del Cronometrador i de l'Anotador és indiferent.



Tres Auxiliars de Taula (competicions FCBQ):

L'Anotador restarà enmig del Cronometrador i l'Operador del 24, que podran variar les seves posicions.



- *En partits amb tres oficials, l'anotador es situarà entre l'operador del rellotge de llançament segons i el cronometrador.*
- *En partits amb dos oficials serà indiferent.*
- *La disposició dels aparells electrònics podrà fer variar aquesta distribució.*



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 4

Configuració dels equip





Inscripció d'entrenadors a l'acta

GRUP SUPERIOR	Certificat d'entrenador/a de Nivell III o títol de Tècnic Esportiu Superior en Bàsquet : competicions sènior de caràcter nacional i Seleccions Nacionals.
GRUP A	Curs de Categoria Sènior, o Curs Federatiu Nivell 2, o Curs de 2n. Nivell de Tècnic Esportiu en Basquetbol : equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs.
GRUP B	Certificació de Formació en Basquetbol o Curs Federatiu Nivell 1: equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs, excepte cadet preferent, JÚNIOR preferent, i equips sènior de Segona Categoria, Primera Categoria i Copa Catalunya.
GRUP C	Certificació d'Iniciació al Basquetbol o Curs de Monitor per Equips de Categoria de Minibàsquet i Passarel·la, o Curs d'Iniciació Federatiu: equips d'edat "pre-mini" fins a "infantil" inclòs.
GRUP D	Curs Federatiu de Nivell 0: equips d'edat "pre-mini" i "mini"

D'aquesta manera, a la part superior de la llicència d'Entrenador s'indicarà el grup al que pertany. Això comporta que els Entrenadors, independentment de la categoria de la seva llicència, podran actuar com a Entrenador en qualsevol partit del seu Club sempre i quan ho permeti el Grup de la seva llicència.




GRUP SUPERIOR
TEMPORADA 2019-2020

Categoria: COPA CATALUNYA MASCULINA
 HERRERO GOMEZ, DAMIA
 111111529B 17/12/1968
 C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048.19
 CLUB BASQUET VIC

ENTRENADOR




Data tramitació: 31/08/2018

Data impressió: 18/06/2019



Quota FCBQ: 76 €

Assegurança Esportiva:
 FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
 TELEFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690

Federació Catalana de Basquetbol
 El Gerent




GRUP 1
TEMPORADA 2019-2020

Categoria: CADET MASCULI PROMOCIÓ
 GARCIA GARCIA, JOSEP ANIOL
 111111385A 1/08/1974
 C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048.19
 CLUB BASQUET VIC

ENTRENADOR



Data tramitació: 31/08/2018

Data impressió: 18/06/2019

Quota FCBQ: 76 €

Assegurança Esportiva:
 FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
 TELEFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690

Federació Catalana de Basquetbol
 El Gerent



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

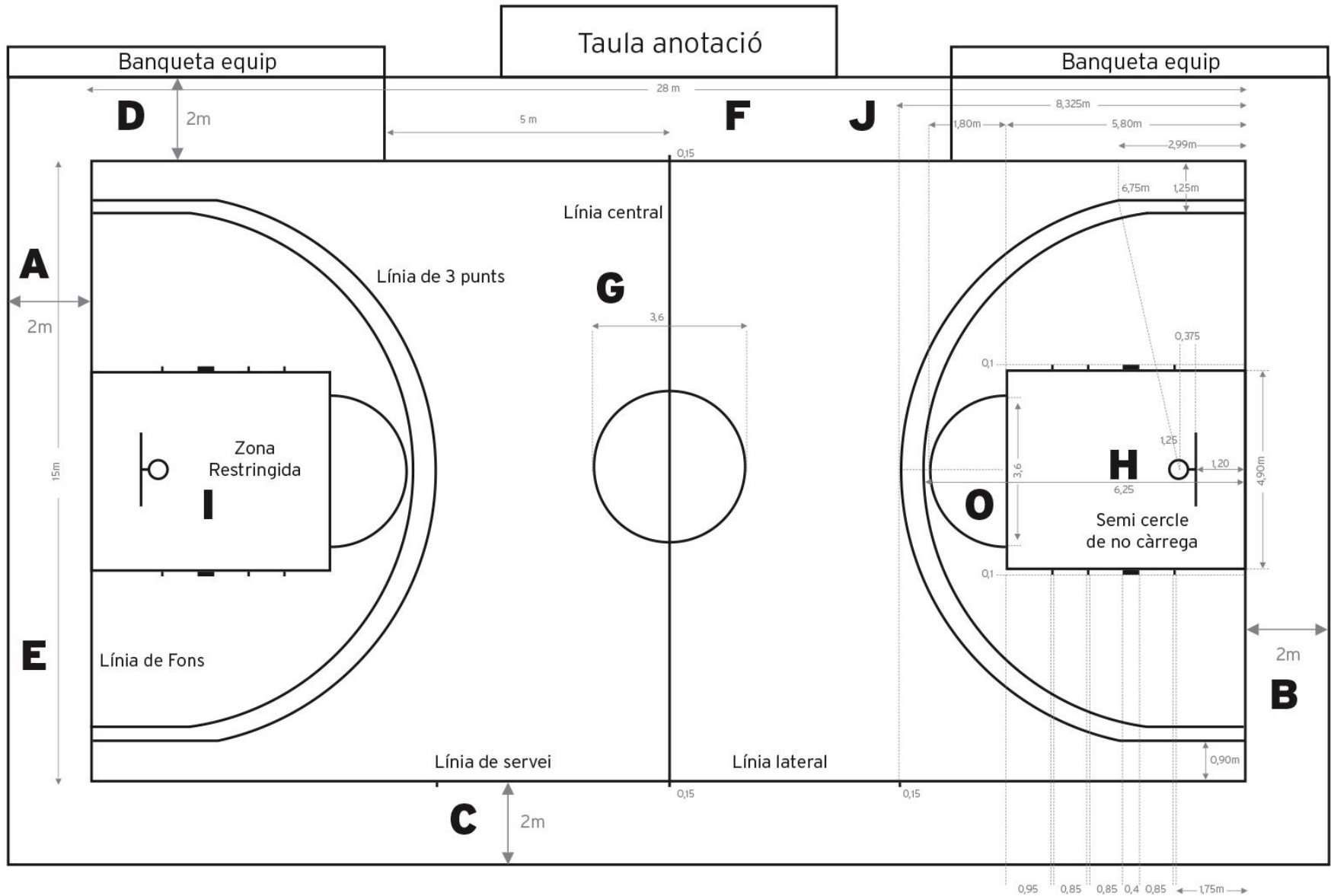
**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 5

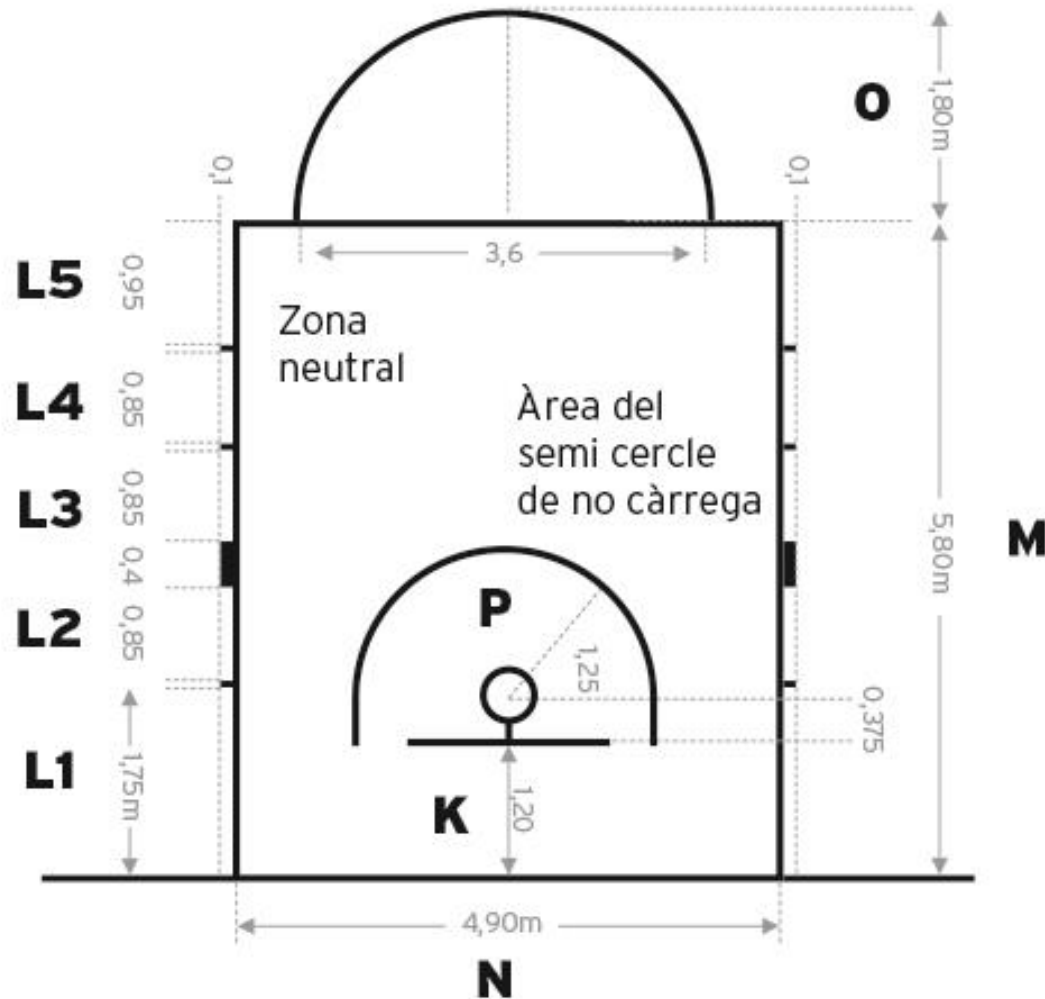
Pista de Joc i Equipament



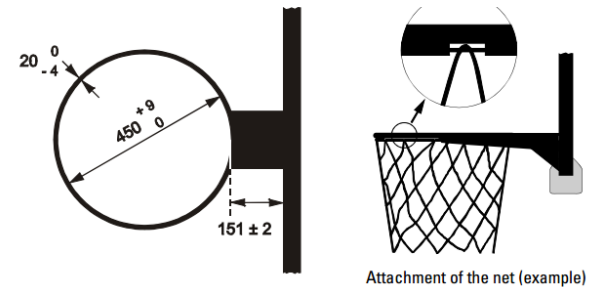
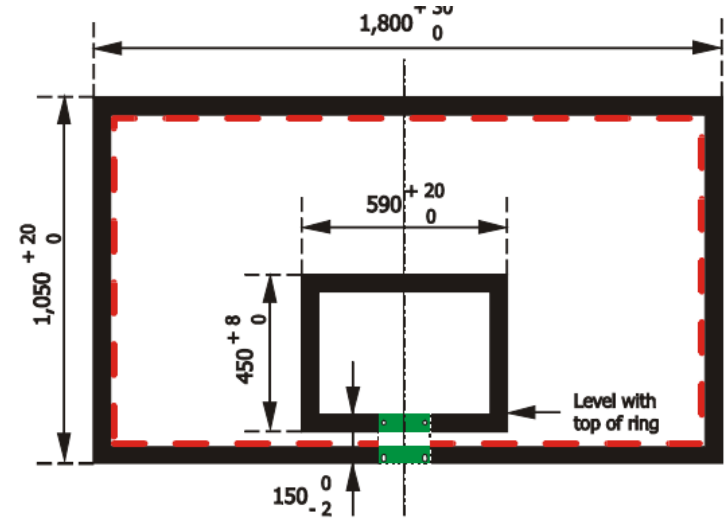
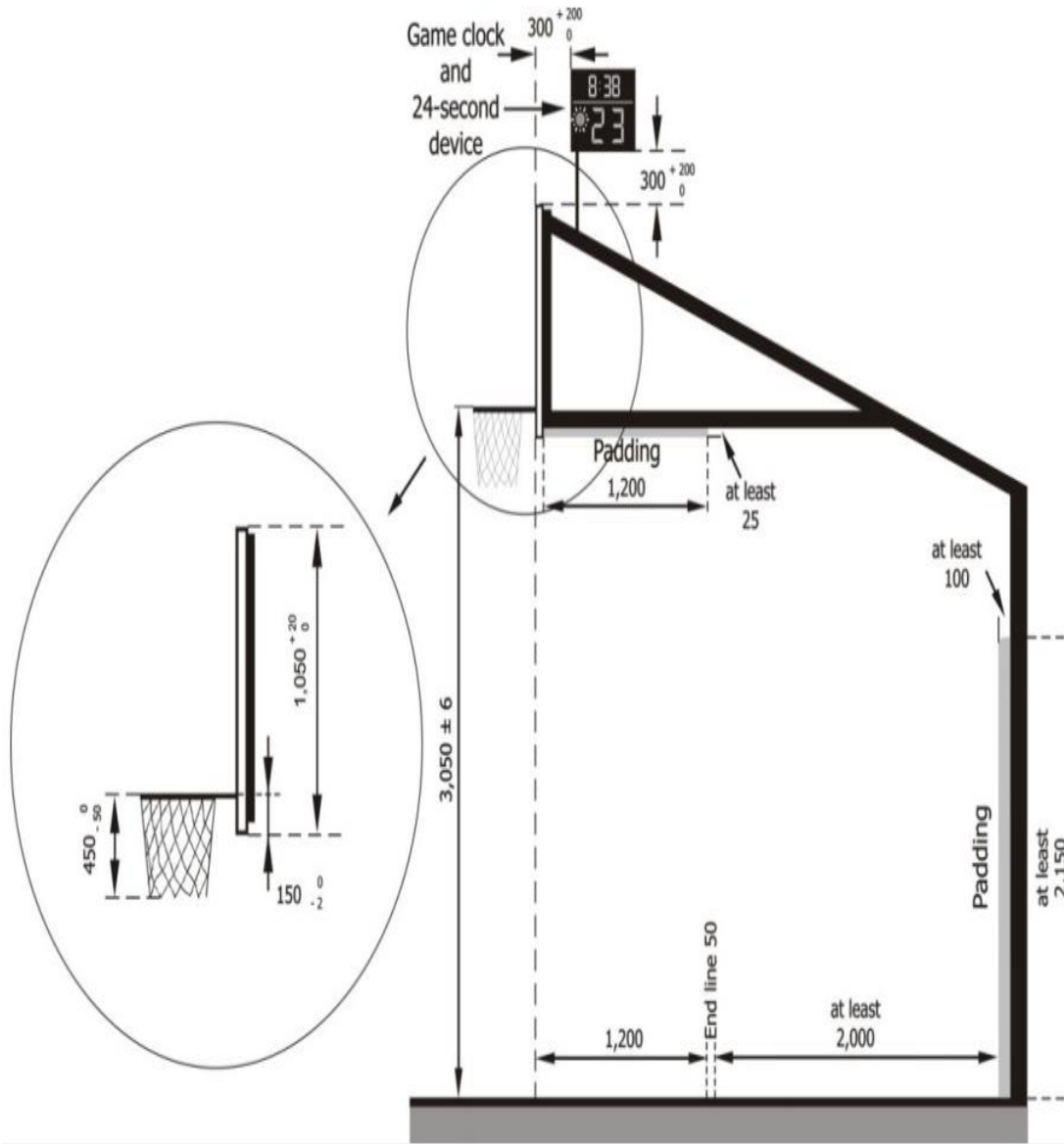
Terreny de joc FIBA



Terreny de joc FIBA



Terreny de joc FIBA





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 10

Faltes



Tot i que el basquetbol és en teoria un esport de “**NO CONTACTES**” és obvi que quan hi ha 10 jugadors en una pista movent-se a una gran velocitat i en un espai molt limitat, el contacte no es pot evitar.

Per tant els àrbitres davant d'aquestes jugades han :

d'aplicar **L'ESPERIT i LA INTENCIÓ** de les regles
de ser coherents en l'aplicació del criteri **D'AVANTATGE /DESAVANTATGE**
d'utilitzar el sentit comú, tenint en compte la individualitat de cada partit
de ser coherent en l'equilibri: **CONTROL DEL PARTIT/RITME DEL PARTIT/
FEEL THE GAME**

S'han d'aplicar aquests principis bàsics quan es jutgen els contactes :

- **Tots els jugadors han d'evitar el contacte sempre que sigui possible.**
- **Els jugadors tenen dret, amb límits, a un espai del terra de la pista que no estigui ocupat per un adversari.**
- **Un jugador que salta té dret a aterrar en un lloc no ocupat prèviament pels adversaris**
- **El contacte per darrere no és usual en el basquetbol,- el jugador de darrere és normalment el responsable**
- **Si es produeix una falta de contacte, el responsable serà qui l'hagi produït**

Faltes: Tipus

Personal



Dobles



Antiesportiva



Tècnica



Desqualificant

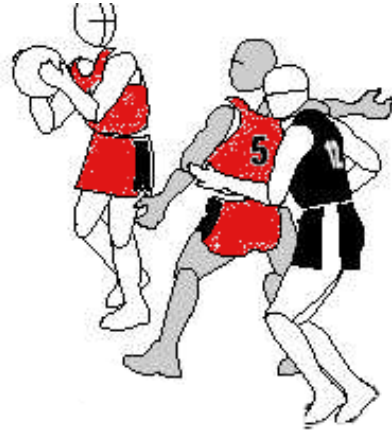


Baralles
Art. 39

Dins l'apartat dedicat a la confecció de l'acta trobareu informació detallada del tipus de sanció que comporta cada falta.

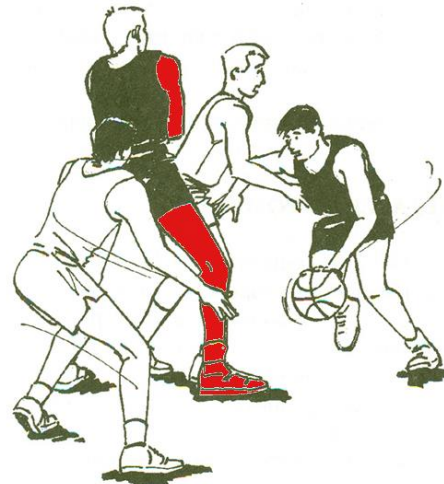
Bloqueig (legal)

Impedir que un contrari avanci, tingui o no la pilota.



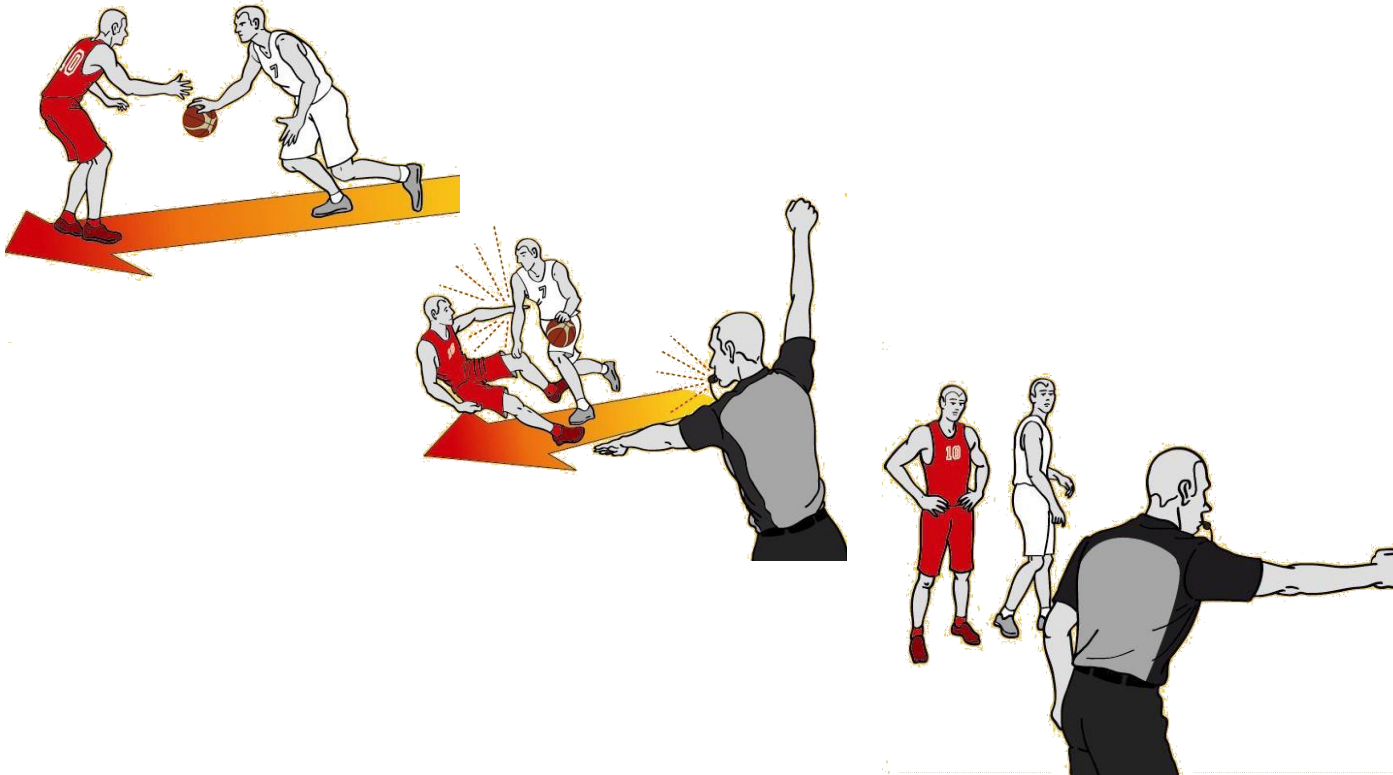
Pantalla il·legal

Retardar o evitar il·legalment que un adversari sense control de pilota arribi a una posició



Càrrega

Empènyer o desplaçar el tors d'un adversari amb o sense pilota.



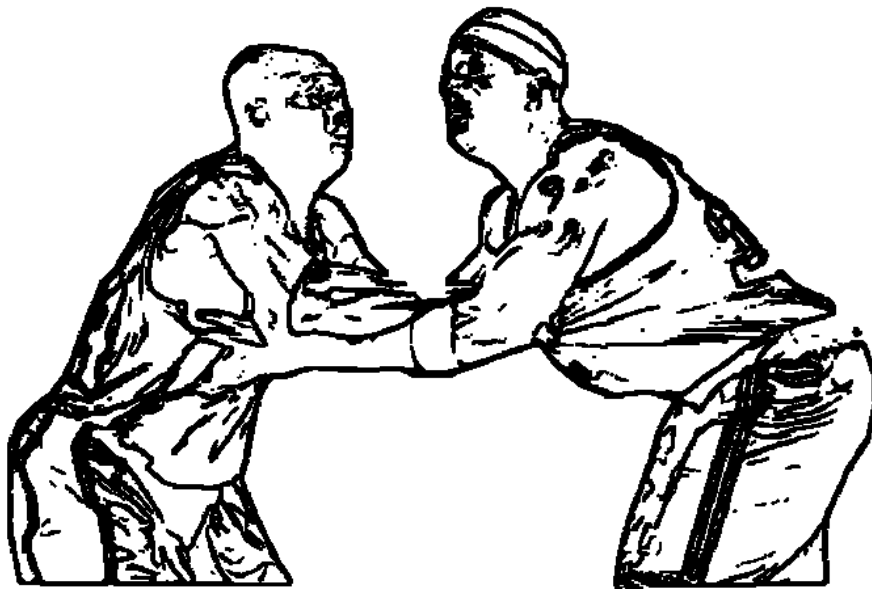
Defensa per l'esquena

Contacte amb un defensor causat per l'esquena.



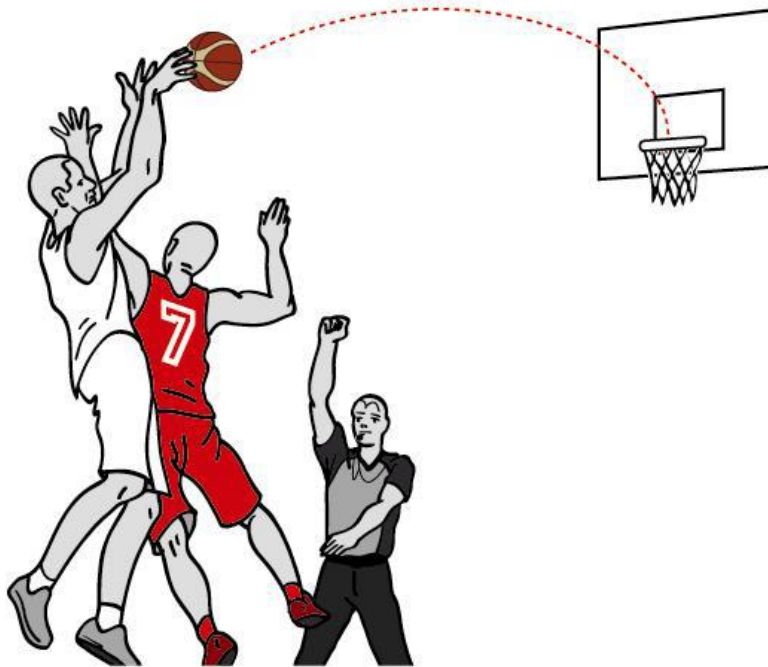
Agafar o retenir

Contacte personal que interfereix la llibertat de moviments de l'adversari.



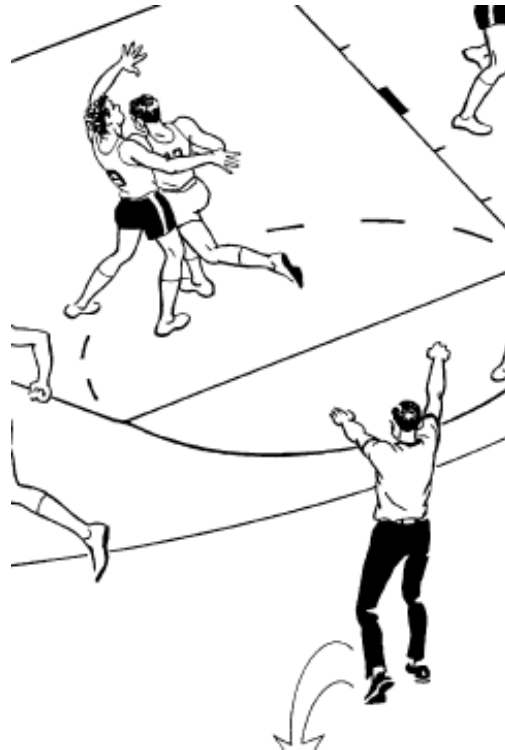
Ús il·legal de mans

Utilitzar les mans per entrar en contacte amb l'adversari i impedir que avanci.

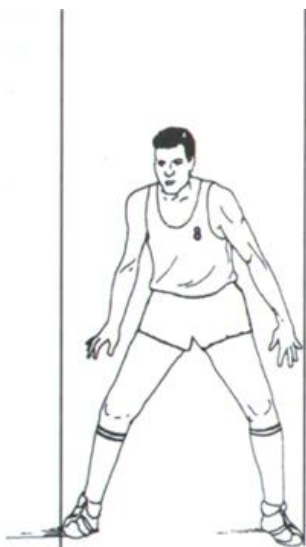


Empenta

Contacte amb qualsevol part del cos que desplaça a un adversari.

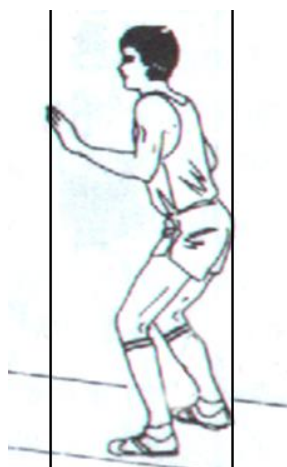


Posició legal de defensa

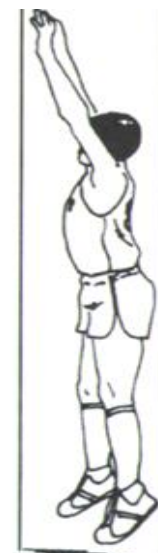


Està encarat a l'adversari, té els dos peus a terra en posició separada normal.

Es Considera que un jugador està en una posició legal de defensa si:



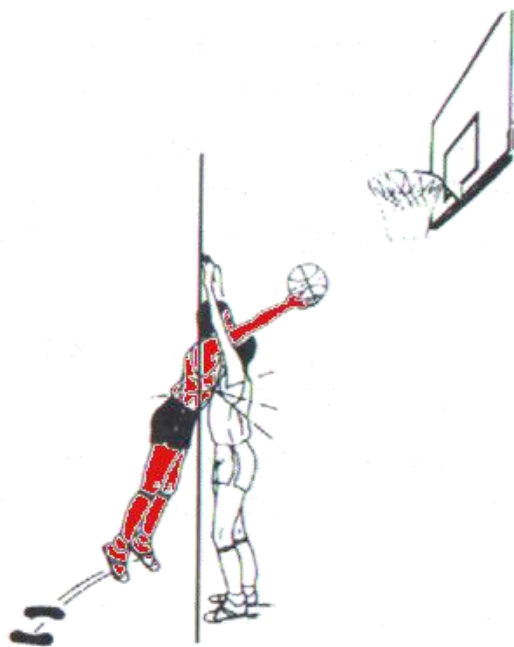
Els límits del cilindre per davant i per darrera.



La posició legal s'allarga verticalment per sobre del jugador. Pot aixecar els braços o saltar, però ha de mantenir-se sempre dins del cilindre imaginari

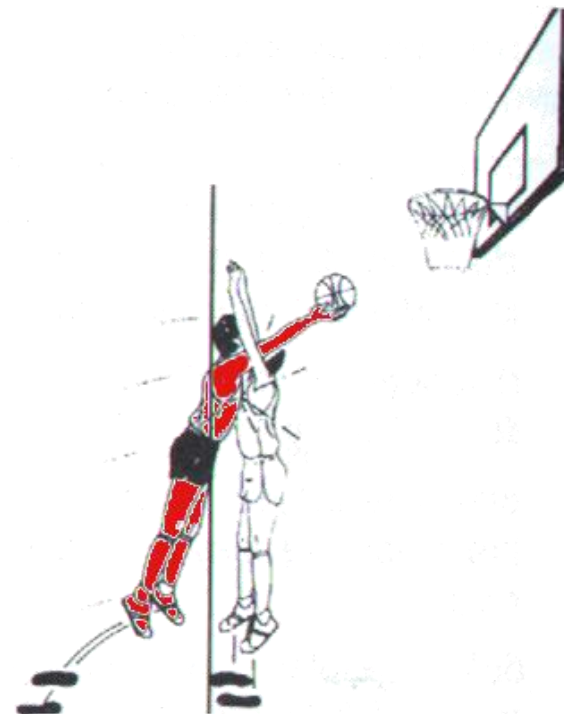
La distància entre els peus és proporcional a l'estatura

Un defensor té una posició legal i el llançador salta cap endavant i es produeix un contacte.



Responsabilitat del jugador atacant

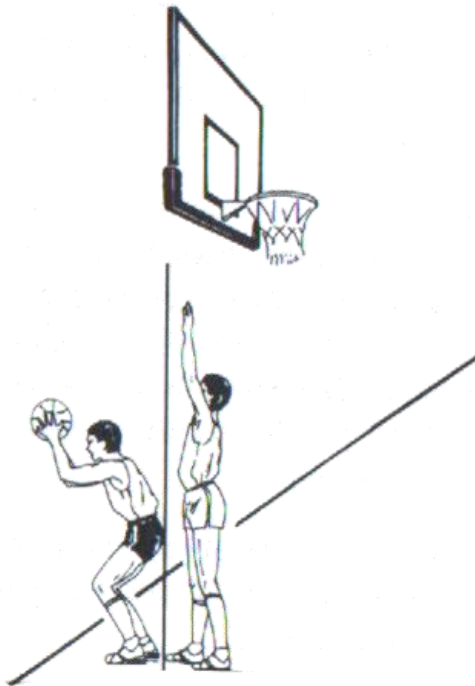
Aquest principi també s'aplica si el defensor salta verticalment dins del seu cilindre



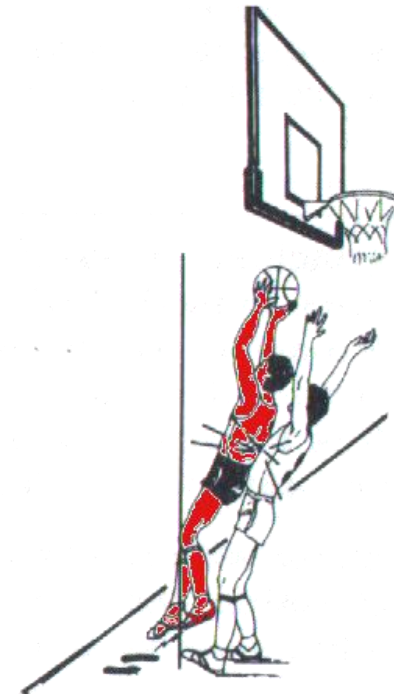
Responsabilitat del jugador atacant

Principi de verticalitat

Si l'atacant està pròxim a una línia de fons i



Salta obliquament per llançar. Si es produeix un contacte amb un defensor en una posició legal de defensa;



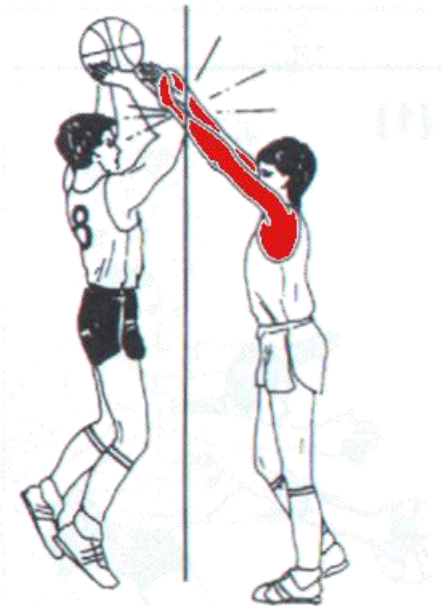
Responsabilitat del jugador atacant

Principi de verticalitat

Un jugador salta per un llançament i el defensor té els braços dins del cilindre del llançador



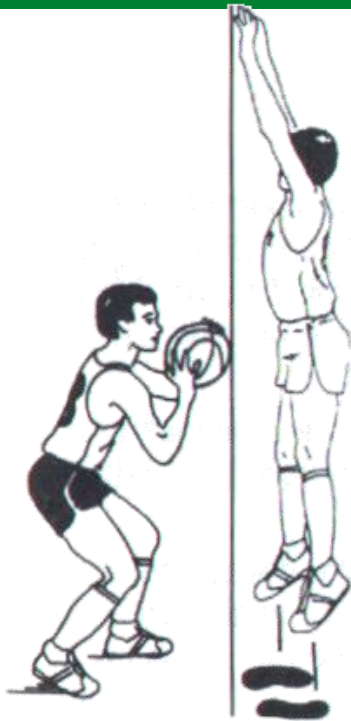
Es produeix un contacte quan el jugador està saltant



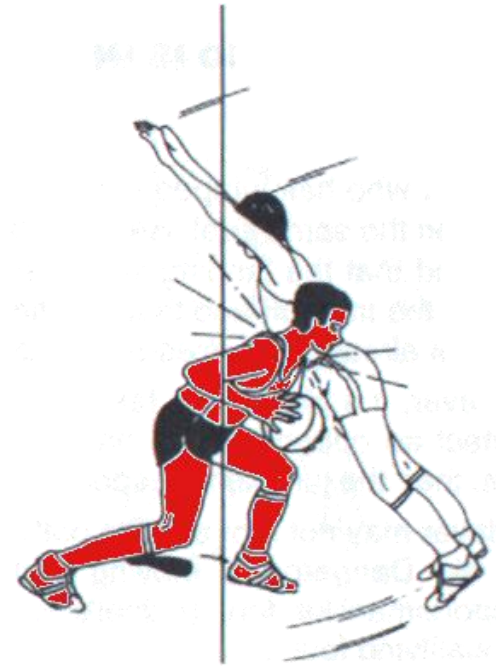
Responsabilitat del jugador defensor

Principi de verticalitat

L'atacant fa una finta i enganya al defensor, qui salta verticalment dins del seu cilindre



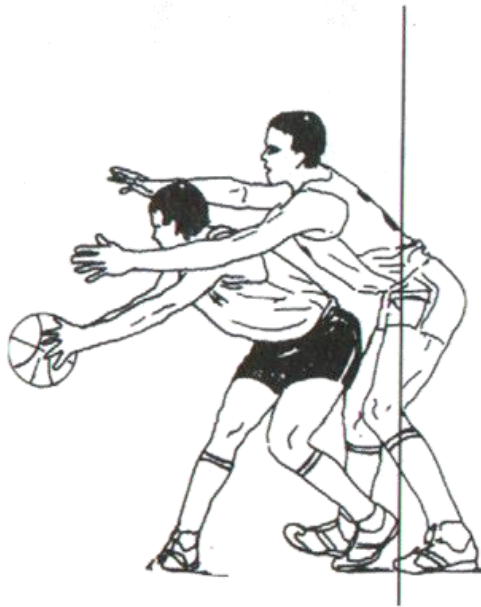
L'atacant decideix driblar i entra dins del cilindre del defensor quan aquest està enlairat, produint un contacte quan està aterrant. L'atacant és el responsable



Responsabilitat del jugador defensor

Principi de verticalitat

El jugador atacant està pivotant i el defensor s'encorba dins del seu cilindre, però no es produeix contacte



Jugada legal

Després de l'acció anterior, l'atacant es posa dret i es produeix un contacte. El defensor és el responsable perquè ha violat el cilindre de l'atacant.



Responsabilitat del jugador defensor

Jugador enlairat

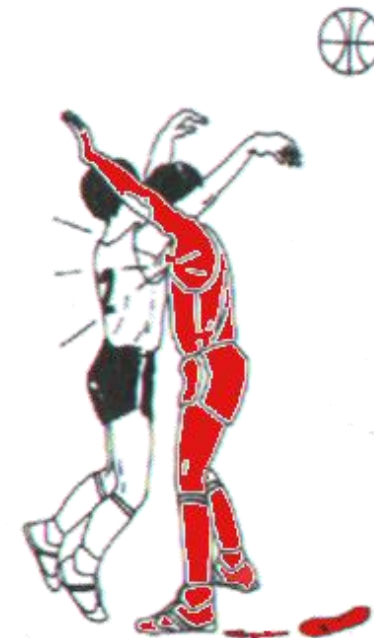
Un jugador que s'enlaira per llançar té dret a aterrar en un lloc no ocupat prèviament.



Jugada legal

El defensor avança un pas quan el saltador està enlairat.

Es produeix un contacte: el responsable és el defensor



Responsabilitat del jugador defensor

Jugador enlairat

L'atacant simula un llançament i el defensor salta, té dret de caure en un lloc que no estigués ocupat abans de deixar el terra.



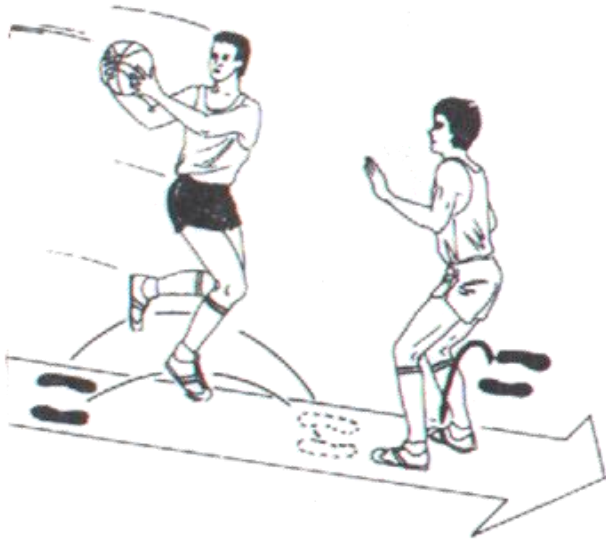
L'atacant salta dins de la trajectòria del cilindre del defensor per forçar una falta personal. Contacte produït per l'atacant.



Responsabilitat del jugador atacant

Jugador enlairat

El jugador atacant rep una passada des de darrera, el defensor ocupa una posició legal després que l'atacant ja ha deixat el terra i li deixa lloc perquè aterri.



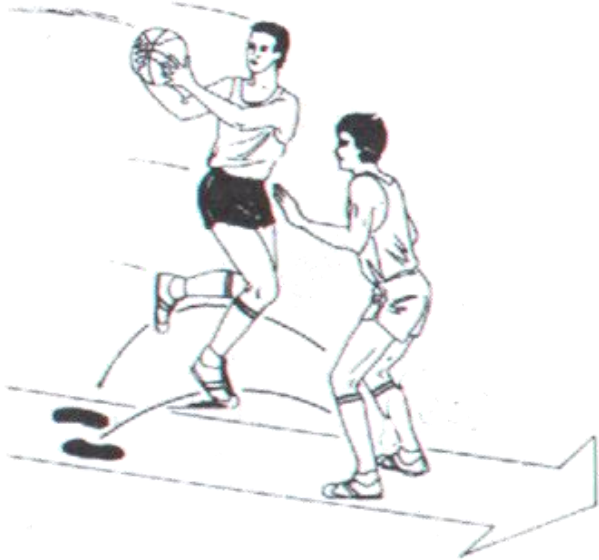
Si després d'aterrar, l'atacant amb la pilota no es pot aturar i es produeix un contacte el responsable és l'atacant



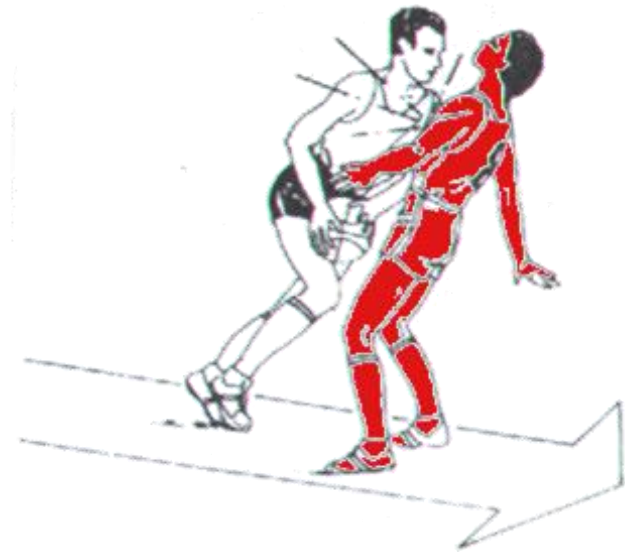
Responsabilitat del jugador atacant

Jugador enlairat

El jugador atacant rep una passada des de darrera, el defensor ocupa una posició legal després que l'atacant ja ha deixat el terra però NO li deixa lloc perquè aterri.



Si després d'aterrar, l'atacant amb la pilota no es pot aturar i es produeix un contacte el responsable és el defensor

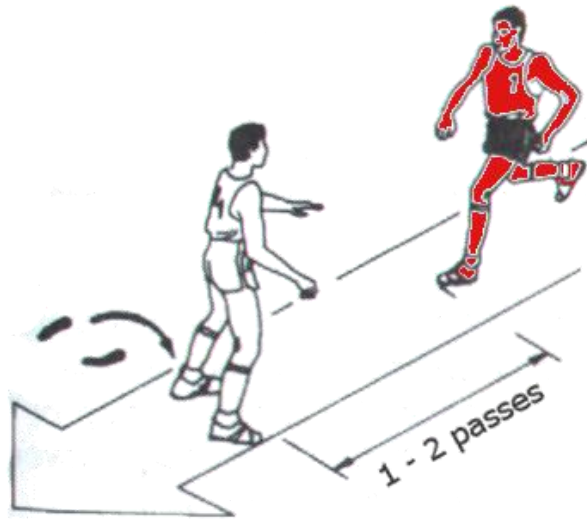


Responsabilitat del jugador defensor

Defensa d'un jugador que no controla la pilota

Un defensor pren una posició legal de defensa, permetent que un jugador sense control de la pilota pugui aturar-se o canviar de direcció.

Si hi ha contacte el responsable és el jugador atacant.



Responsabilitat del jugador atacant

Si després d'aterrar, l'atacant amb la pilota no es pot aturar i es produeix un contacte el responsable és el defensor



Responsabilitat del jugador defensor

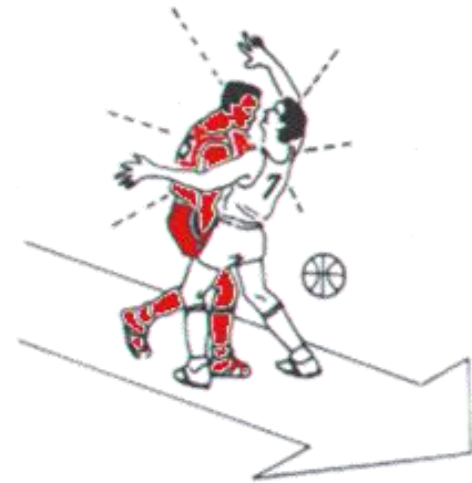
Defensa d'un jugador que controla la pilota

Els jugadors amb la pilota han d'esperar que els marquin estretament, els defensors no estan obligats a deixar ni temps ni espai quan estableixin les posicions legals de defensa.

Un defensor pot establir una posició legal de defensa sobre un jugador que controla la pilota amb només una fracció de segon i amb la distància més curta possible.



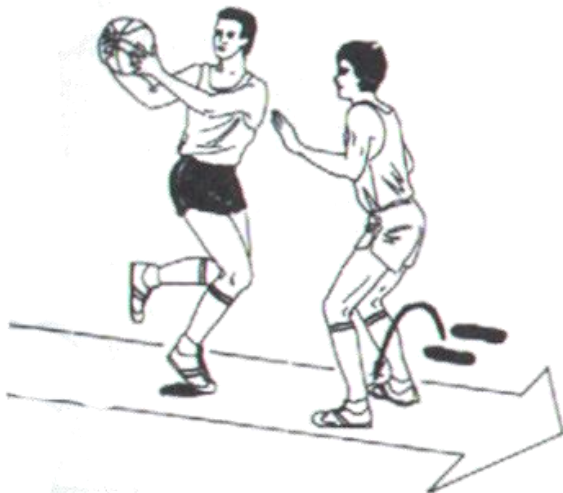
En cas de contacte el responsable és l'atacant



Responsabilitat del jugador atacant

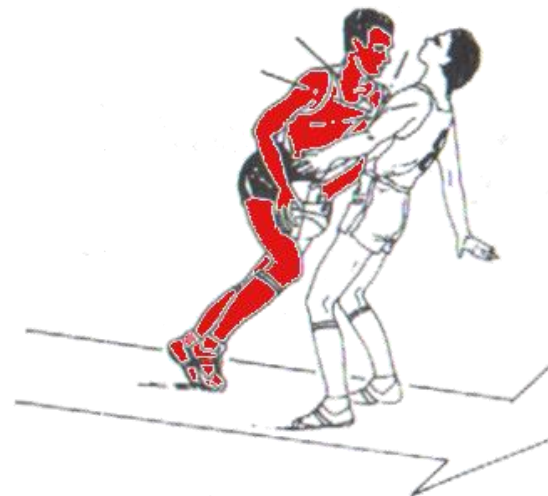
Defensa d'un jugador que controla la pilota

Un atacant rep una passada des de darrera i el defensor estableix una posició legal



Si l'atacant no es pot aturar, NO és responsabilitat del defensor.

Si es produeix una falta és falta de l'atacant

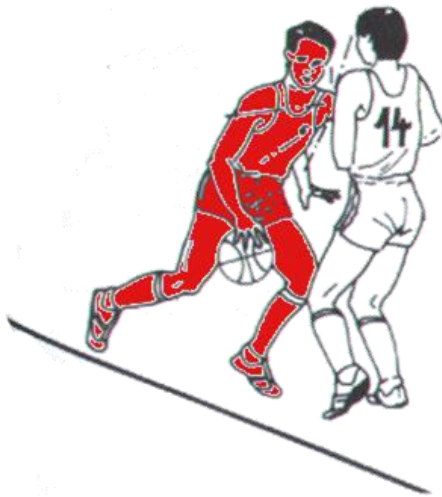


Responsabilitat del jugador atacant

Defensa d'un jugador que controla la pilota

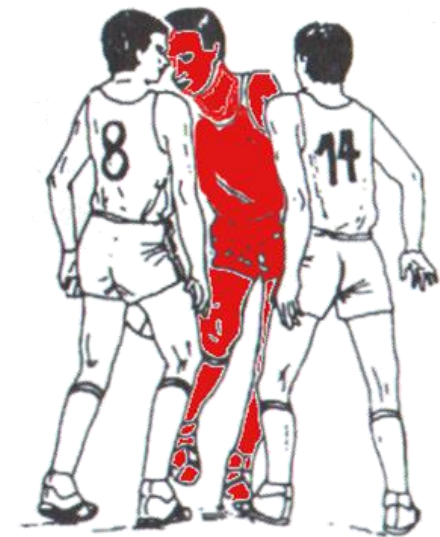
Si un driblador no té la possibilitat de passar sense produir un contacte entre:

un adversari (que ha establert una posició legal de defensa) i la línia de demarcació



Responsabilitat del jugador atacant

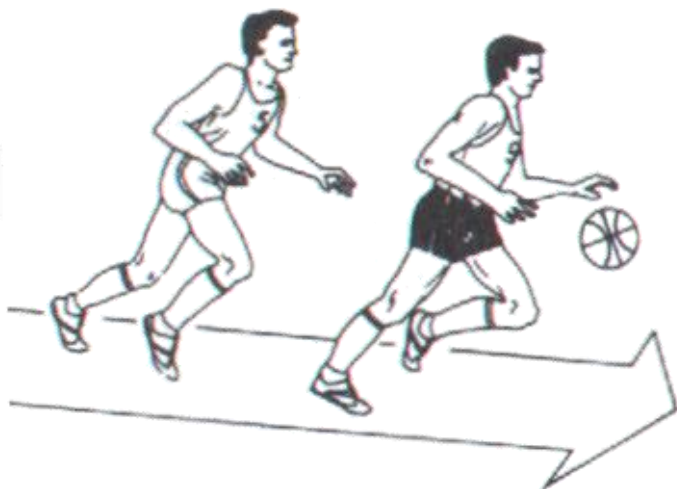
dos adversaris (que han establert una posició legal de defensa)



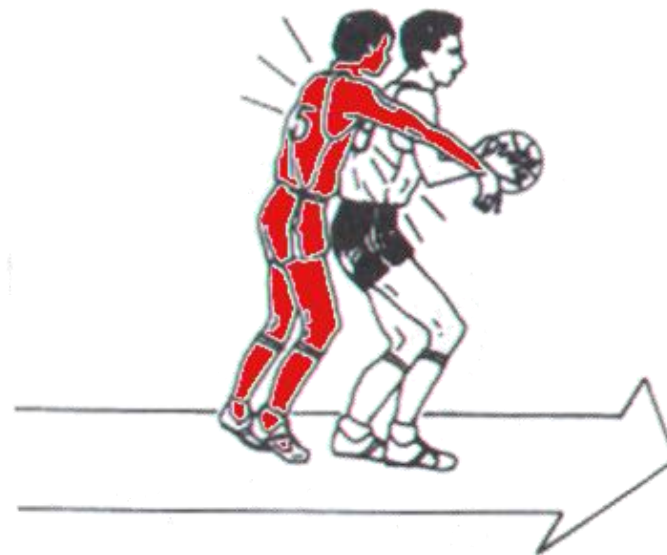
Responsabilitat del jugador atacant

Defensa d'un jugador que controla la pilota

Els defensors que corren darrera dels dribladors han de tenir en compte el temps i la distància per poder aturar-se o canviar de direcció si ho fa el driblador.



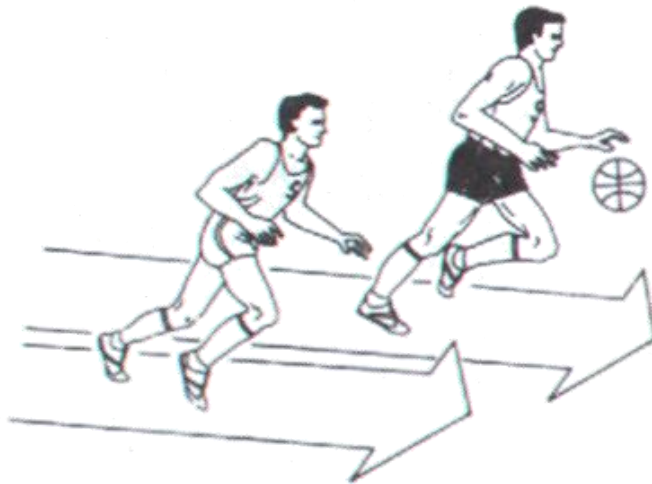
Si no és així i es produeix un contacte; el defensor és el responsable



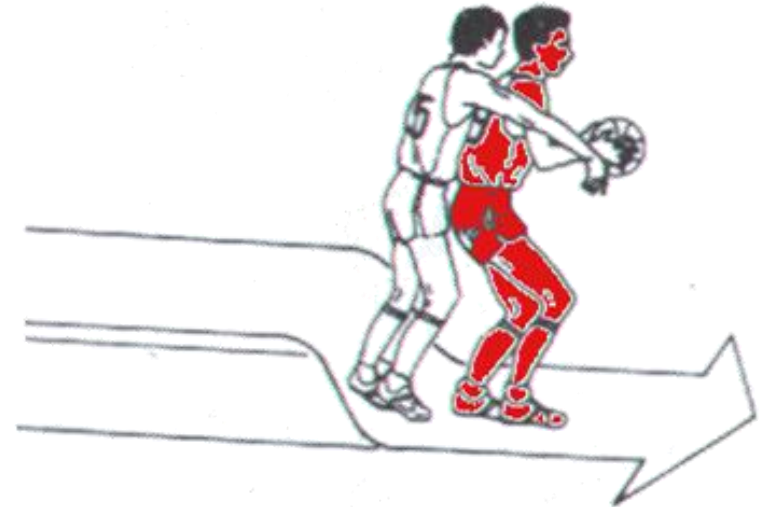
Responsabilitat del jugador defensor

Defensa d'un jugador que controla la pilota

Si el defensor corre darrera però en paral·lel al driblador



I el driblador canvia la trajectòria per intentar forçar una falta personal sense permetre temps ni distància, és responsabilitat del driblador

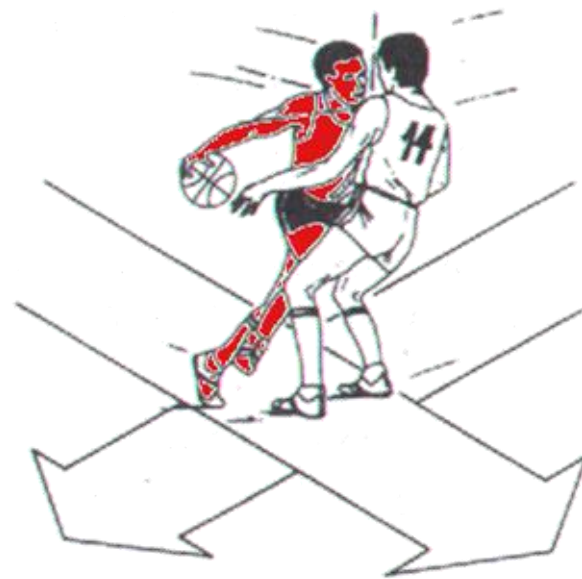
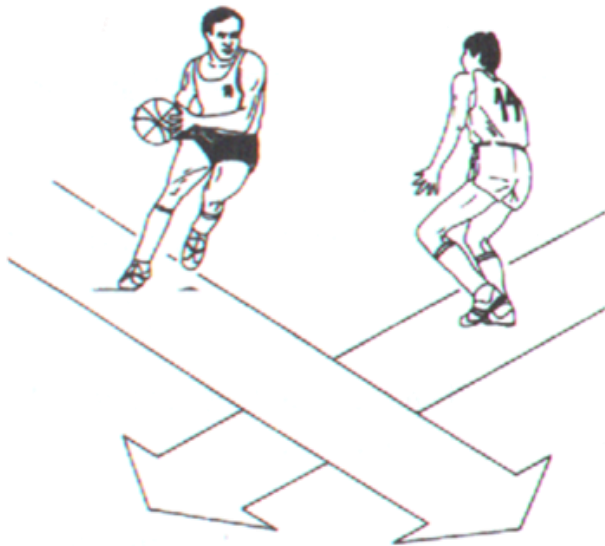


Responsabilitat del jugador atacant

Càrrega / Bloqueig

Un defensor que ha establert una posició legal de defensa pot moure's lateralment o enrere. També ha d'arribar primer al lloc i el contacte ha de ser en el tors.

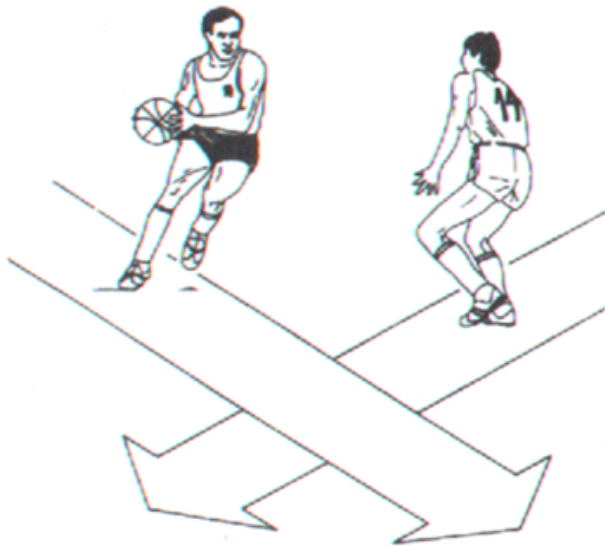
Tots tres elements han estat aplicats per la defensa:
Situació de càrrega



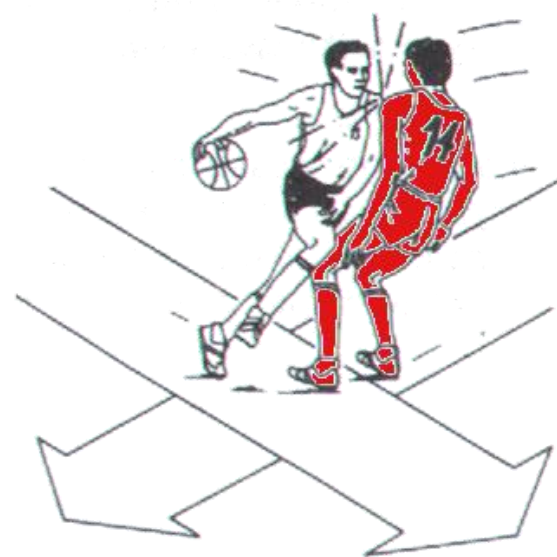
Responsabilitat del jugador atacant

Càrrega / Bloqueig

El defensor ocupa una posició legal de defensa i es mou lateralment mantenint la posició legal.

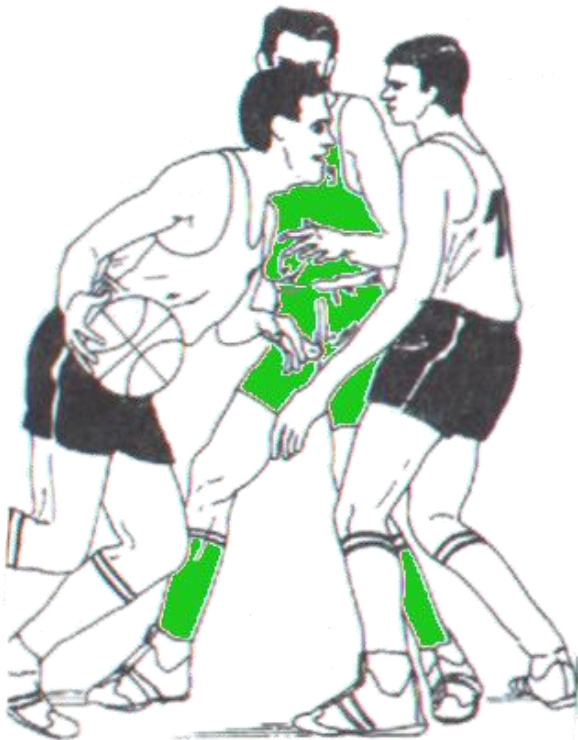


Però el defensor arriba després de l'atacant al lloc i el contacte no és en el tors.

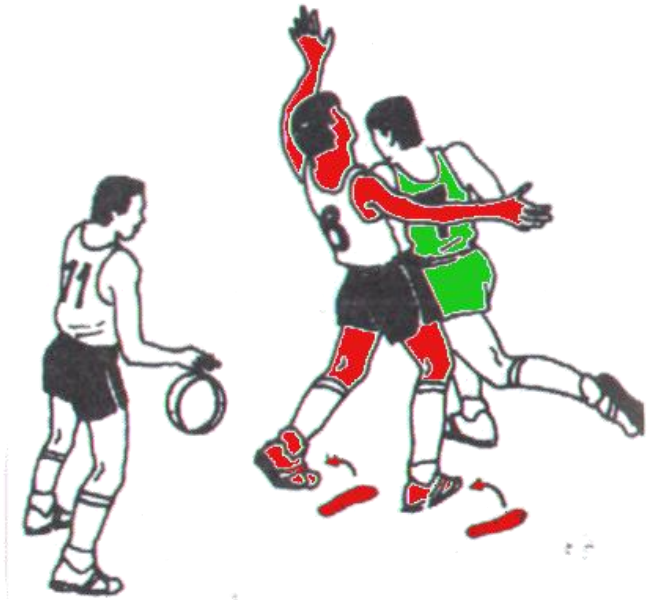


Responsabilitat del jugador defensor

Es fa una pantalla legal-dins del camp de visió de l'adversari. El defensor ha d'evitar el contacte ja que el jugador a qui li fan la pantalla és el responsable d'aquest contacte



El jugador que fa la pantalla s'està movent:
no és legal, es tracta d'un bloqueig.

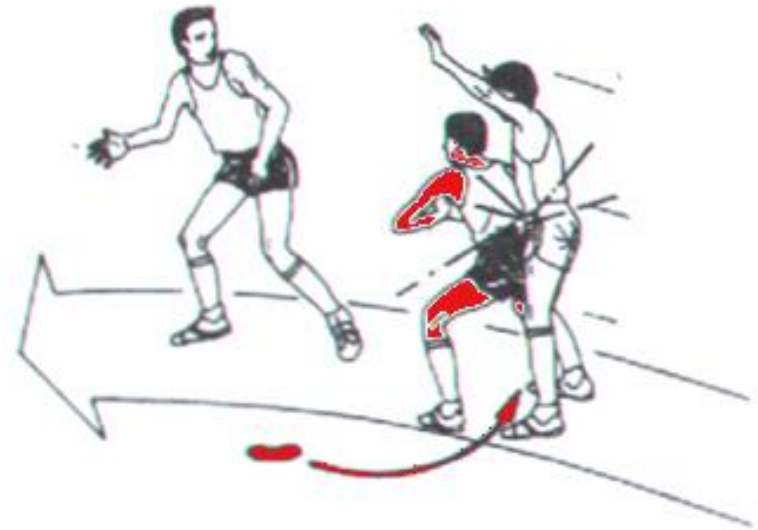
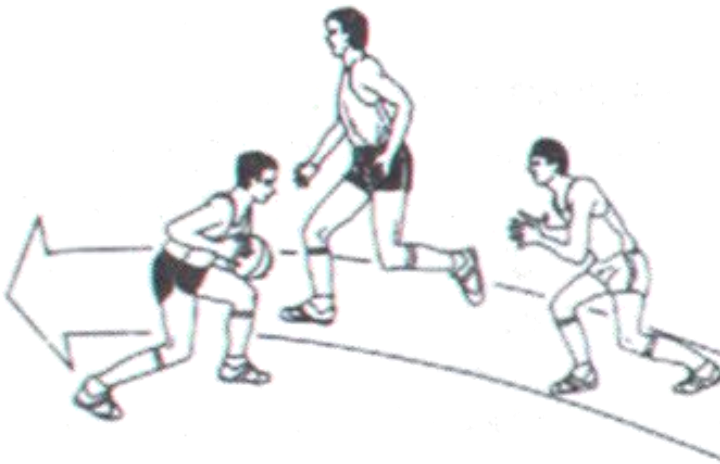


Responsabilitat del jugador atacant

El jugador amb la pilota fa una pantalla per a un company. Ell és el responsable de qualsevol contacte i ha de permetre temps i distància al defensor.

Si el jugador que fa la pantalla no permet temps ni distància i es produeix un contacte:

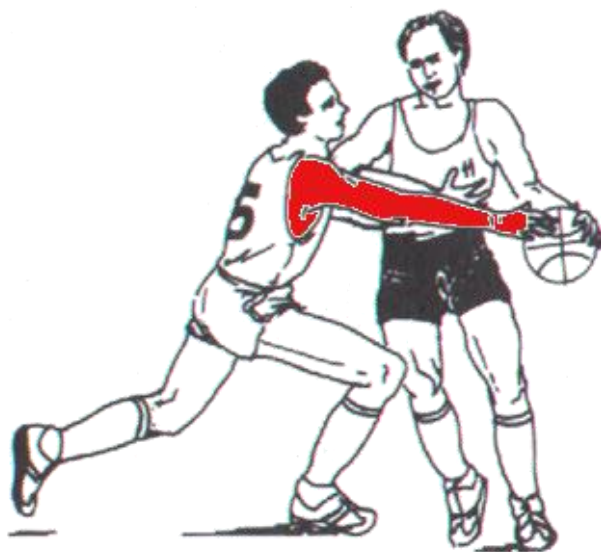
no és legal, es tracta d'un bloqueig.



Responsabilitat del jugador atacant

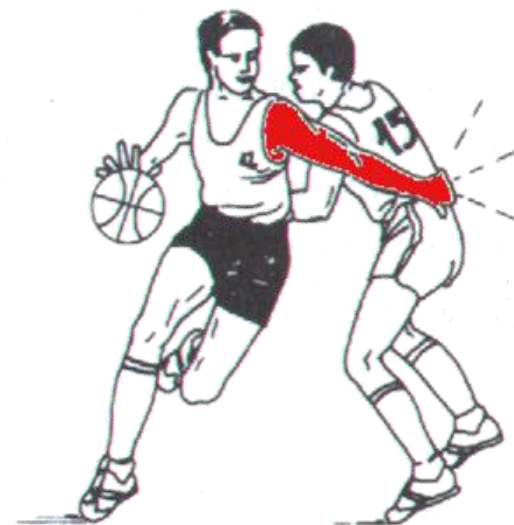
Ús il·legal de les mans

El defensor estira els braços per robar la pilota, si es produeix un contacte, encara que s'hagi tocat la pilota el responsable del contacte és el jugador defensor.



Responsabilitat del jugador defensor

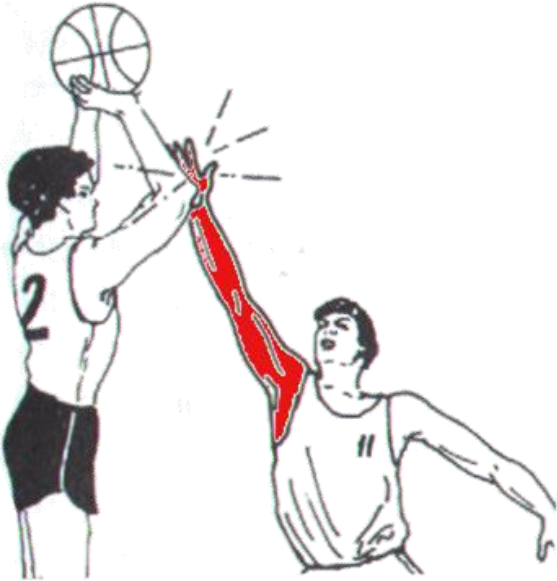
Si el driblador estira els braços per impedir que el defensor guanyi un avantatge, el responsable del contacte és el jugador atacant.



Responsabilitat del jugador atacant

Ús il·legal de les mans

Si es produeix un contacte abans que la pilota deixi les mans d'un llançador quan un jugador intenta un tap, aquest contacte pot afectar la precisió del llançament i es considerarà falta del defensor.



Responsabilitat del jugador defensor

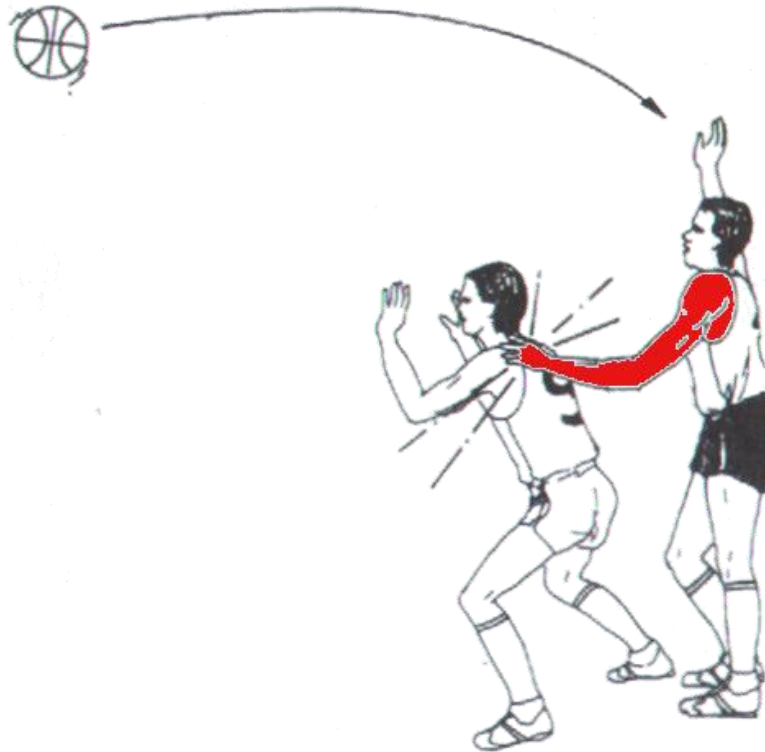
Si té lloc un lleuger cop en la mà del llançador per part d'un jugador que intenta un tap després que la pilota hagi deixat la mà del llançador, no es considerarà falta



Jugada legal

Ús il·legal de les mans

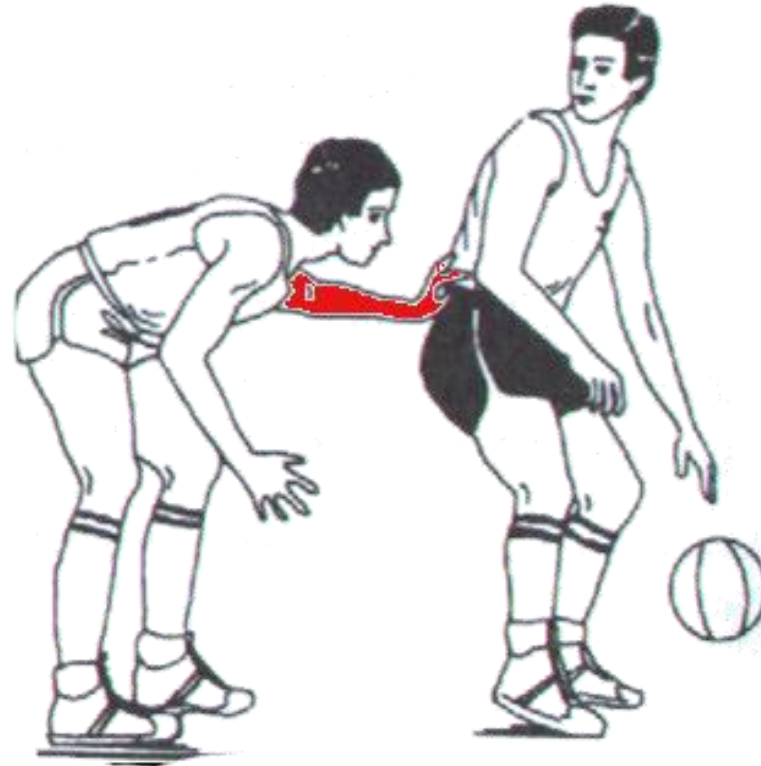
Un pivot rep una passada bombada i per desfer-se del defensor li fa una empenta- l'atacant guanya un avantatge injust.



**Responsabilitat del jugador
atacant**

Ús il·legal de les mans

No és necessari tocar amb la mà quan s'està marcant un driblador. Els àrbitres poden impedir això mitjançant una advertència però si l'acció impedeix el moviment es sancionarà falta al defensor.



**Responsabilitat del jugador
defensor**

Ús il·legal de les mans

El jugador que està llançant estira els braços per protegir la pilota i impedir un tap. Si els avantbraços dels dos jugadors contacten accidentalment no es sancionarà falta.



Jugada legal

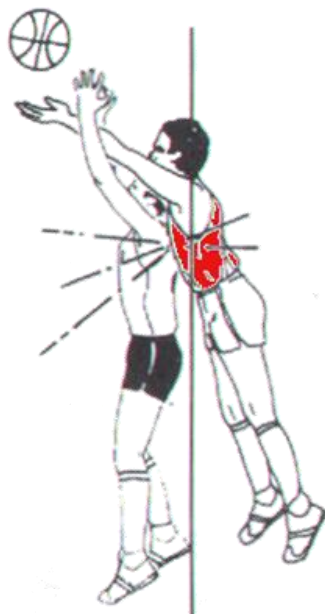
El llançador enlairat estira els braços, provoca un contacte amb el defensor (que defensava legalment) i perd l'equilibri. El responsable del contacte serà el jugador atacant.



Responsabilitat del jugador atacant

Defensa per l'esquena

El pivot rep una passada.
L'adversari intenta assegurar la pilota i contacta amb ell per darrera.
El defensor és el responsable del contacte



Responsabilitat del jugador atacant

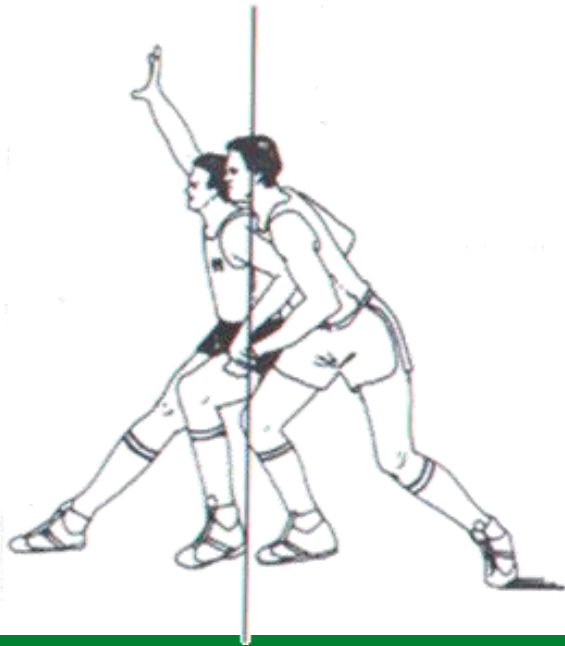
El defensor s'estira per agafar la pilota des de darrera però no hi ha contacte.



Jugada legal

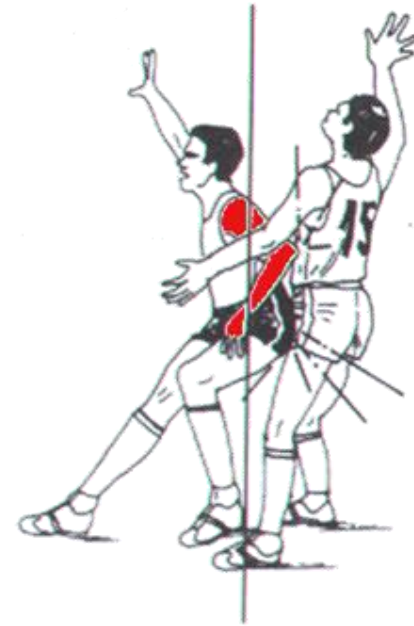
Joc de Pivot

El defensor i l'atacant estan lluitant per la posició, cos contra cos amb igualtat de forces. Els dos jugadors accepten això.



Jugada legal

L'atacant usa el seu colze per empènyer al defensor. No hi ha igualtat de forces, fet que posa al defensor en un desavantatge, a més el defensor no accepta el contacte.

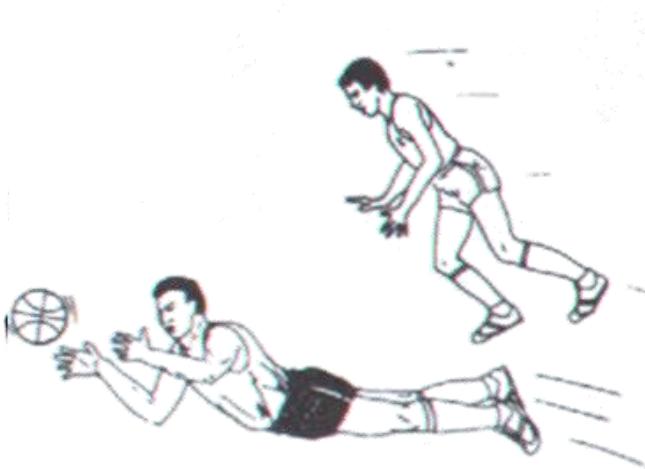


Responsabilitat del jugador atacant

Lluita per la pilota – Pilota lliure

Una pilota lliure rodola pel terra i els dos adversaris intenten fer-se amb el control

El jugador amb pantalons negres està en posició més favorable i el seu adversari s'estira a sobre d'ell en un últim intent de fer-se amb el control. Es sancionarà falta del jugador amb pantaló blanc.

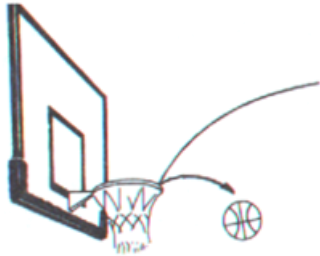


Jugada legal

Responsabilitat del jugador amb pantaló blanc

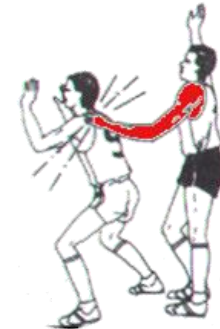
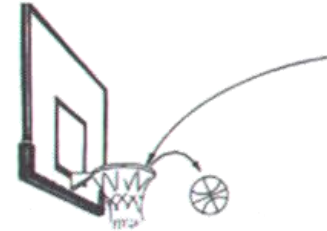
Lluita per la pilota – Rebot

Un defensor agafa a un adversari mentre el bloqueja, especialment si la pilota bota cap a ell. Encara que tingui la posició guanyada es sancionarà com a falta del defensor.



Responsabilitat del defensor

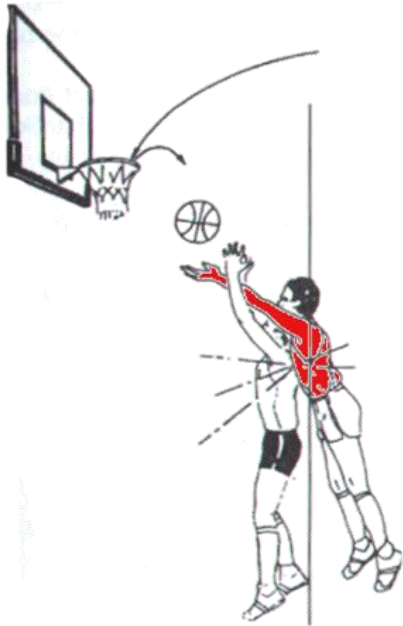
L'atacant fa una empenta al defensor, bloquejant-lo per guanyar la posició per al rebot.



Responsabilitat del jugador atacant

Lluita per la pilota – Rebot

Un jugador intenta agafar un rebot des de darrera del contrari i es produeix un contacte. Es sancionarà falta del jugador que salta des del darrera.



Responsabilitat del jugador que salta des del darrera

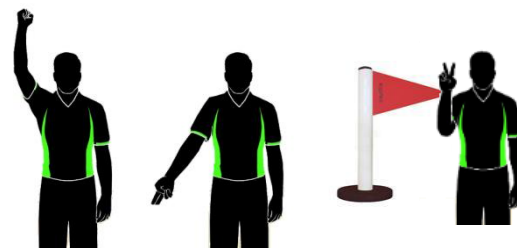
Un jugador salta des del darrera del contrari, i agafa la pilota per sobre del rival saltant més que ell, sense provocar cap contacte.



Jugada legal

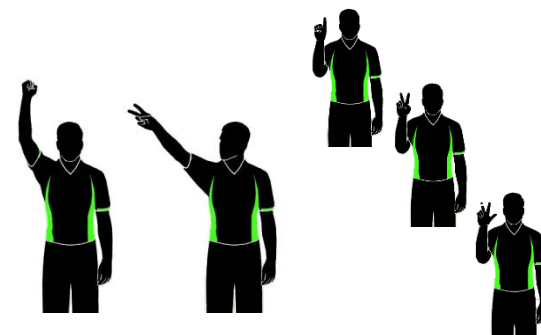
Faltes personals: Sancions

Banda/Fons (excepte si l'equip infractor està en penalització de faltes d'equip. Aleshores 2 tirs lliures.

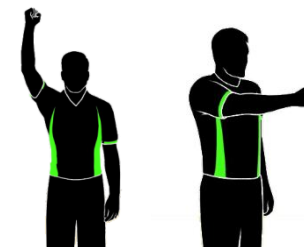


Si el jugador que rep la falta està en acció de tir:

- Si la cistella entra: Vàlida + 1 tir lliure.
- Si la cistella no entra: 2 o 3 tirs lliures.

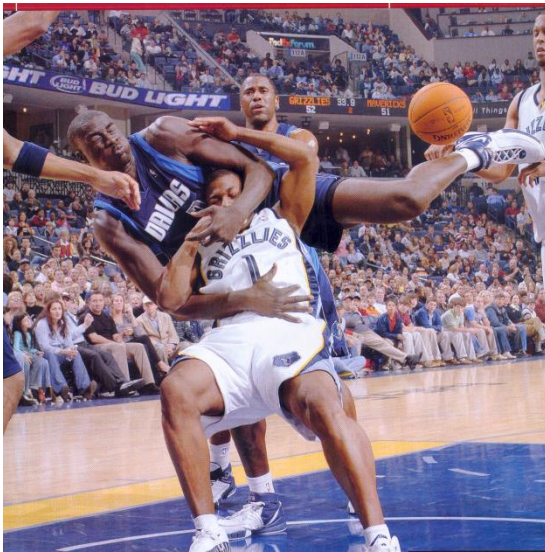


Si la falta la comet un equip amb control de la pilota, mai es concediran punts o tirs lliures.



Faltes antiesportives

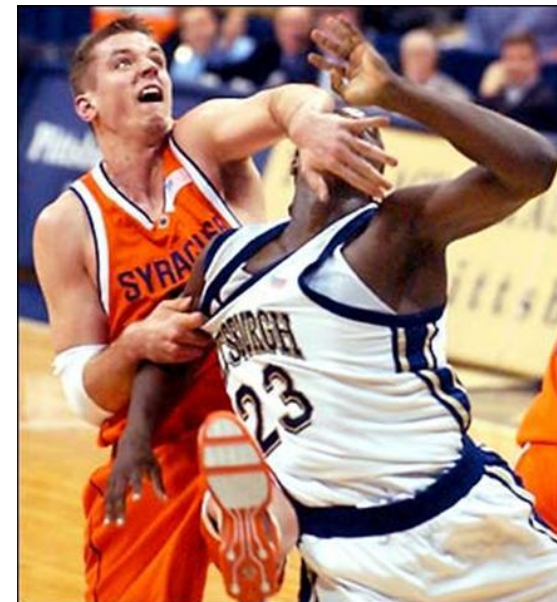
Una falta antiesportiva s'ha d'interpretar de la mateixa forma durant tot el partit.



L'àrbitre ha de jutjar només l'acció.

S'han d'aplicar els següents principis:

- 1) Si un jugador comet una falta mentre fa un esforç legítim per jugar la pilota: **NO ÉS UNA FALTA ANTIESPORTIVA.**
- 2) Si, en l'esforç per jugar la pilota, el jugador causa un contacte excessiu: **FALTA ANTIESPORTIVA.**
- 3) Retenir, colpejar o empènyer un jugador que és lluny de la pilota, **GENERALMENT FALTA ANTIESPORTIVA.**
- 4) Moure's perillosament per sota d'un jugador que està enlairat produint un contacte **GENERALMENT FALTA ANTIESPORTIVA.**
- 5) Un contacte innecessari per part d'un defensor que tracta d'aturar la progressió d'un equip en transició: **FALTA ANTIESPORTIVA.**



Un jugador que comet dues faltes antiesportives ha de ser:

DESQUALIFICAT

(Caldrà redactar un informe)

Faltes antiesportives

Empènyer per darrera a un adversari que està llançant a cistella



Agafar per darrera a un adversari que té possibilitat de fer bàsquet



Agafar a un adversari per impedir que es dirigeixi a la cistella



Són exemples de Faltes Antiesportives

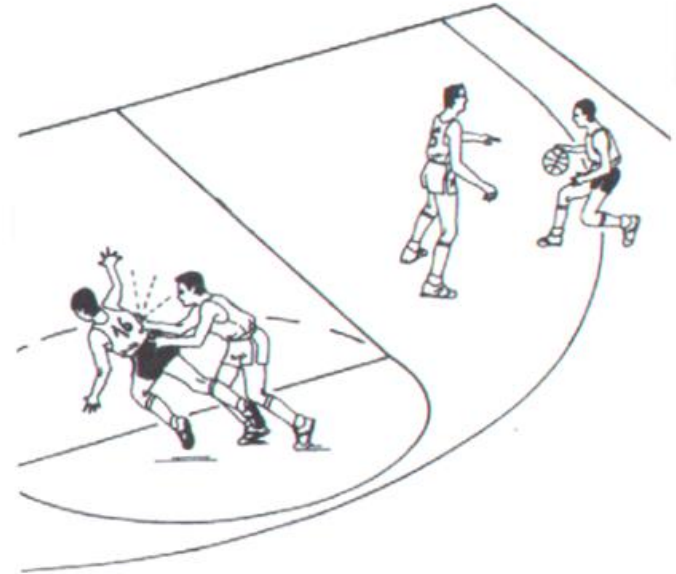
Faltes antiesportives

Un “*boxing-in rude*” que produeix un contacte en moure's perillosament per sota d'un jugador enlairat



Falta Antiesportiva

Empènyer a un adversari que està lluny de la pilota



Falta Antiesportiva

Faltes antiesportives

Si durant els **dos últims minuts del partit**, en un servei l'equip defensor provoca un contacte il·legal mentre **el jugador que treu té la pilota a les mans**, s'ha de considerar com a antiesportiu

2. L'Àrbitre sanciona una falta mentre el jugador que fa el servei té la pilota a les mans

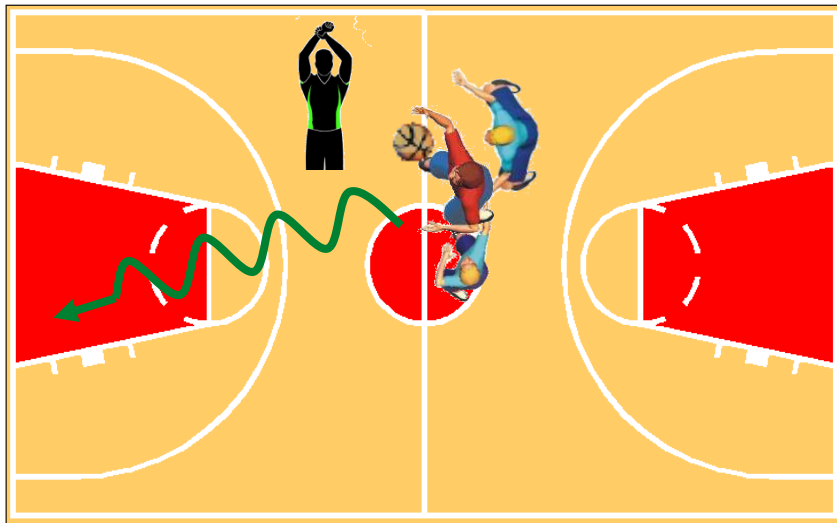


1. Un jugador de l'equip blanc té la pilota per realitzar un servei de banda

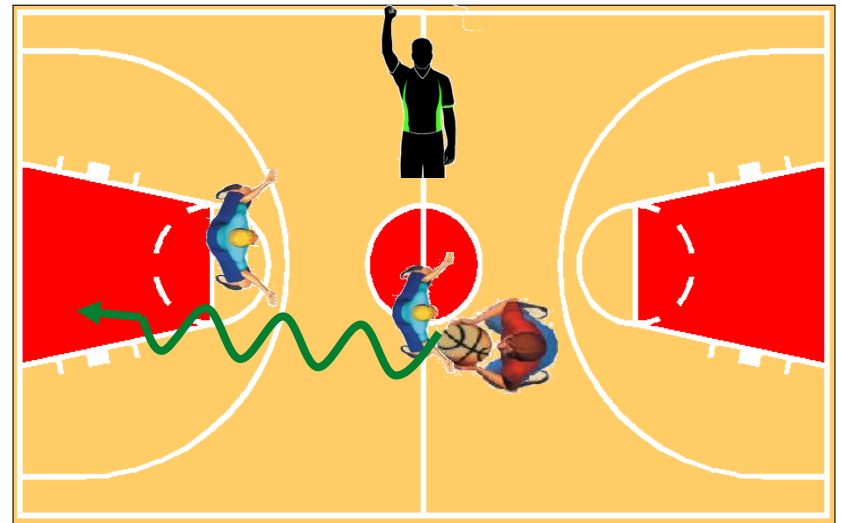
Falta Antiesportiva

Faltes antiesportives

Si un jugador defensiu contacta amb un adversari **per darrere o lateralment** en un intent d'aturar un contraatac, i no hi ha **cap adversari entre el jugador atacant i la cistella de l'adversari**, llavors es considerarà que aquest contacte és antiesportiu.



Falta Antiesportiva



Falta Personal "Normal"

Faltes antiesportives en transicions:

1. El defensor causa un contacte innecessari per detenir la transició a l'anar cap a l'oponent sense posició legal defensiva. **Falta antiesportiva.**
2. El defensor és sobrepassat de la seva posició legal defensiva i no intenta defensar la seva posició, es limita a obrir el braç per retenir a l'atacant amb la intenció de parar el partit. **Falta antiesportiva.**
3. Un defensor que està en posició legal defensiva i fa per mantenir-la quan ocorre el contacte, pot ser falta del defensor o de l'atacant però no antiesportiva encara que l'equip estés en transició. **Falta personal.**

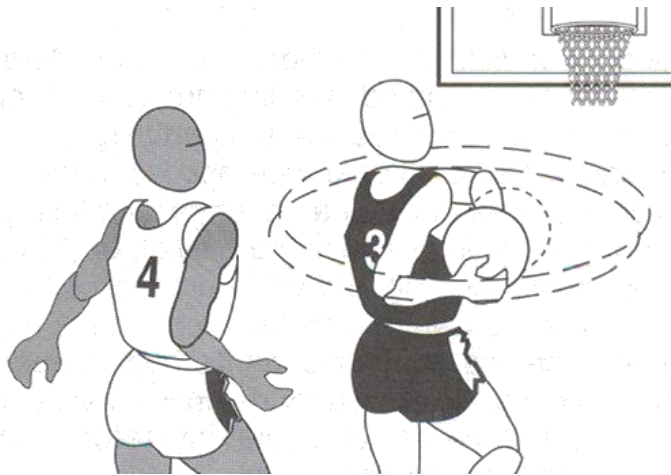
Faltes antiesportives en transicions:

4. L'atacant supera al defensor, la reacció del qual es detenen la transició ofensiva amb el seu cos o mans. És un contacte innecessari. **Falta antiesportiva.**
5. El defensor deté l'atacant agafant-lo i obligant a detenir el partit. És un contacte innecessari causat amb l'objectiu de detenir la transició de l'equip atacant. **Falta antiesportiva.**

Faltes antiesportives

Els Àrbitres no permetran que els jugadors balancegin excessivament els colzes, ja que aquestes accions contribueixen a endurir el joc i poden arribar a causar lesions als rivals.

Un jugador balanceja els colzes per intimidar a l'adversari, sense causar contacte



Falta Tècnica

Un jugador balanceja els colzes arribant a contactar amb el rival



Falta Antiesportiva

Faltes tècniques

Manca de respecte cap a l'àrbitre



Falta Tècnica

Mostrar desacord públicament



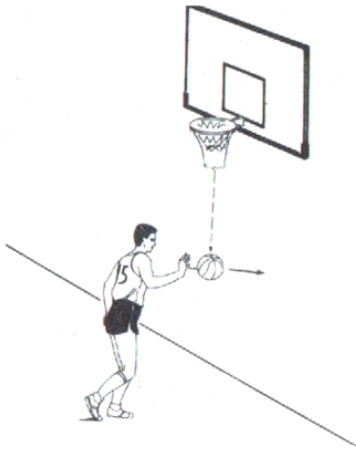
Falta Tècnica

Els àrbitres poden impedir les faltes tècniques mitjançant l'advertiment quan es tracta d'infraccions menors **PERÒ** la propera vegada **S'HA DE SANCIONAR**.

No són necessaris els advertiments per a les accions antiesportives o que causen avantatges injustos

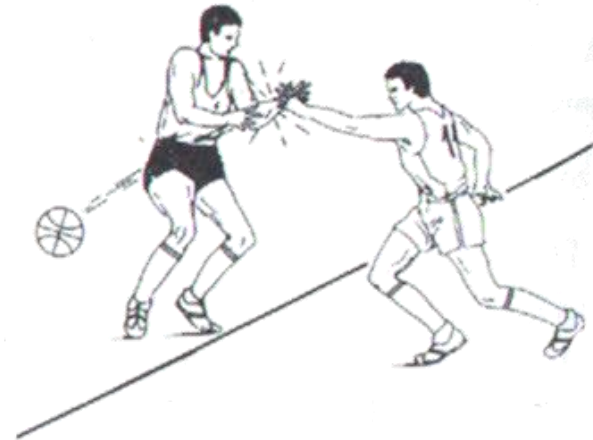
Faltes tècniques

El jugador demora el joc llançant la pilota fora o posant-la al terra després d'una cistella.
La primera vegada s'advertirà al jugador i al seu entrenador. La segona vegada es sancionarà F.T.



Falta Tècnica

El jugador demora el joc agafant la pilota de les mans d'un jugador que efectua un servei de banda.



Falta Tècnica

Els avisos realitzats a un jugador d'un equip són extensius a tots els membres del seu equip.

Faltes tècniques

Un jugador fa una esmaixada i es penja momentàniament de l'anella



Jugada legal

Si un jugador es penja de l'anella repenjant tot el pes del seu cos de l'anella



Falta Tècnica

Si un jugador es penja de l'anella repenjant tot el pes del seu cos de l'anella, per evitar una lesió d'un contrari o d'ell mateix



Jugada legal

Simulació

SENSE CONTACTE



 NO PUNIBLE



AMB CONTACTE

Avis a l'entrenador



 PUNIBLE



ATENCIÓ.
Si es sanciona falta no es pot avisar de simulació

L'entrenador és el responsable de la conducta dels membres de la banqueta.



Falta Tècnica

L'entrenador no ha d'incitar als espectadors ni pot mostrar el seu desacord amb la decisió de l'àrbitre públicament.



Falta Tècnica

Faltes tècniques – Banqueta

Els membres de l'equip NO HAN d'incitar als espectadors



Falta Tècnica

L'entrenador s'ha d'adreçar a la taula d'una manera esportiva.

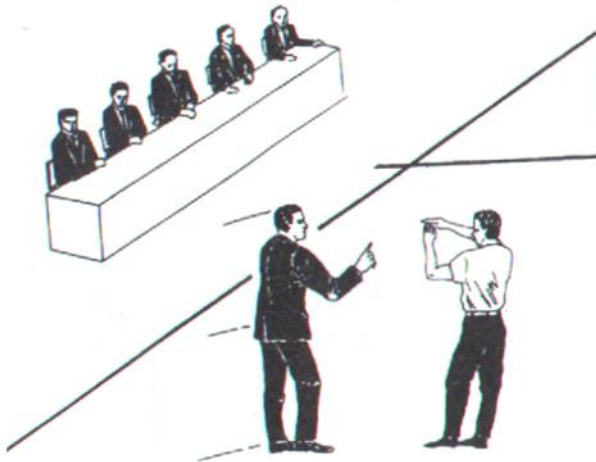
Si es descortès o agressiu



Falta Tècnica

Faltes tècniques – Banqueta

L'entrenador entra a la pista per mostrar el seu desacord amb l'àrbitre



Falta Tècnica
(o *desqualificant*)

Amb permís de l'àrbitre l'entrenador o els acompanyants entren a la pista per atendre un jugador lesionat



Jugada legal

En el cas del metge, no necessita autorització per entrar a pista si ho creu convenient.

Faltes tècniques – Banqueta

L'entrenador o l'ajudant no poden **mai** dirigir-se a la taula mentre el rellotge està en funcionament; **excepte** per demanar un temps mort.

Quan el rellotge està aturat
L'entrenador o l'ajudant **poden** dirigir-se a la taula per buscar informació sobre tempteig, temps, nombre de faltes, errors rectificables però respectuosament i sense interferir en el **progrés del joc**

Temps en marxa



Falta Tècnica

Temps aturat



Jugada legal

Faltes tècniques: Sancions



Un jugador-entrenador serà desqualificat quan sigui sancionat amb les següents faltes:

- 2 faltes tècniques com a jugador.
- 2 faltes antiesportives com a jugador.
- 1 falta antiesportiva i 1 falta tècnica com a jugador.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “C1” i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “B1” o “B2”, 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “C1” i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 2 faltes tècniques com a entrenador, anotades “B1” o “B2 i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 2 faltes tècniques com a entrenador, anotada “C1”.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada com “C1” i 2 faltes tècniques com a entrenador, anotades com “B1” o “B2”.
- 3 faltes tècniques com a entrenador, anotades com “B1” o “B2”.



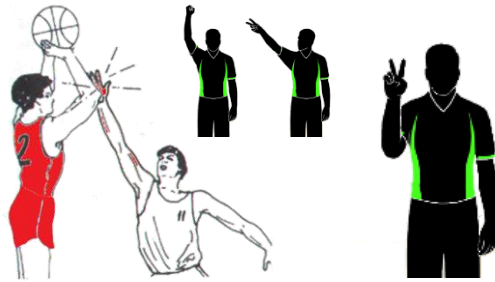
Si es sanciona una tècnica, després del llançament de tir lliure, el joc es reprendrà:

- El tir lliure s'administrarà immediatament. Després del tir lliure, el servei de banda serà administrat per l'equip que tenia el control de la pilota o el dret a disposar de la pilota en el moment en que es va sancionar la falta tècnica, des del lloc més proper a on es trobava la pilota en el moment en que el joc es va aturar.
- El tir lliure també s'administrarà immediatament, independentment de l'ordre que s'hagi establert per administrar possibles penalitzacions d'altres faltes, fins i tot si s'ha començat a administrar una penalització. Després del tir lliure corresponent a la falta tècnica, el joc es reprendrà per part de l'equip que en tenia el control o el dret a disposar de la pilota, des del lloc més proper a on es trobava la pilota en el moment en que el joc es va aturar.
- Si s'ha aconseguit una cistella, o el darrer tir lliure ha estat convertit, el joc es reprendrà amb un servei des de qualsevol lloc de la línia de fons.
- Si cap equip tenia el control, ni el dret a disposar de la pilota, es tracta d'una situació de salt entre dos.
- Amb una situació de salt entre dos al cercle central a l'inici del primer quart.

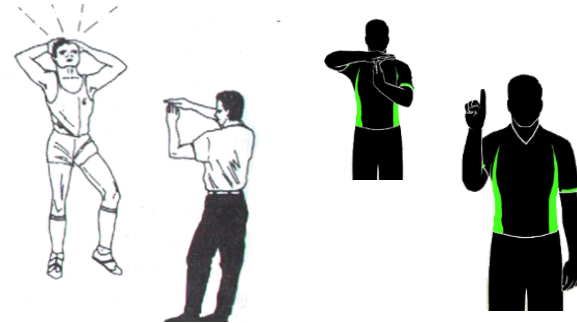
Faltes tècniques: Exemples

A12 rep una falta mentre intenta una acció de tir. El tir no entra a cistella, i posteriorment es sanciona una falta tècnica a un jugador de l'equip B per protestar.

A12 rep falta mentre està llançant a cistella.



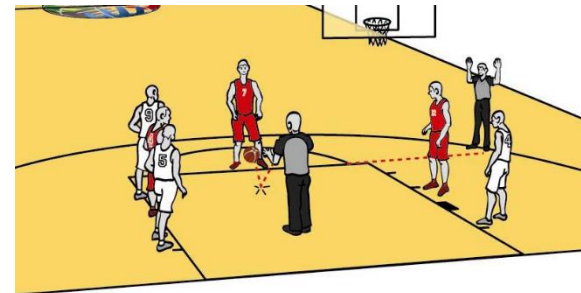
B7 és sancionat amb una falta tècnica



Qualsevol jugador de l'equip A disposarà d'un tir lliure sense rebot.



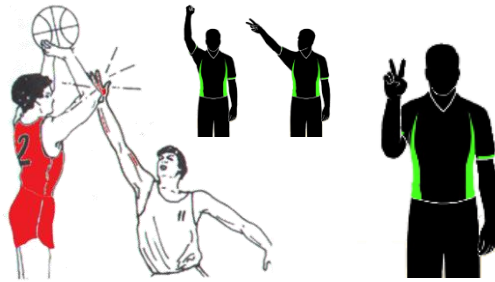
A12 disposarà de dos tirs lliures, i el joc continuarà



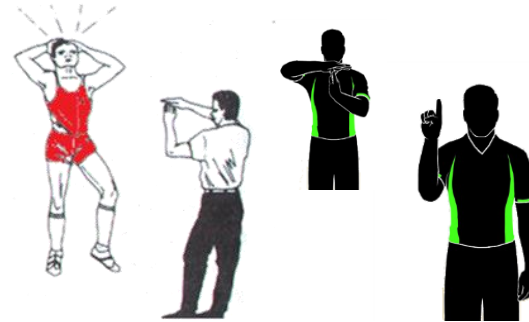
Faltes tècniques: Exemples

A12 rep una falta mentre intenta una acció de tir. El tir no entra a cistella, i posteriorment es sanciona una falta tècnica a un jugador de l'equip A per protestar.

A12 rep falta mentre està llançant a cistella.



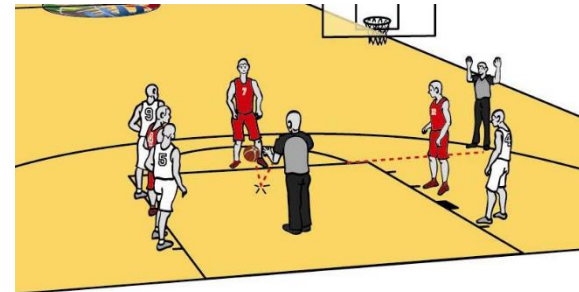
B7 és sancionat amb una falta tècnica



Qualsevol jugador de l'equip B disposarà d'un tir lliure sense rebot.



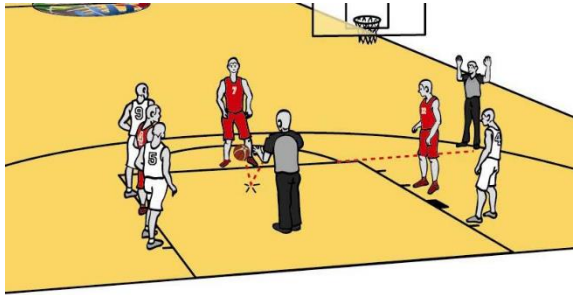
A12 disposarà de dos tirs lliures, i el joc continuarà



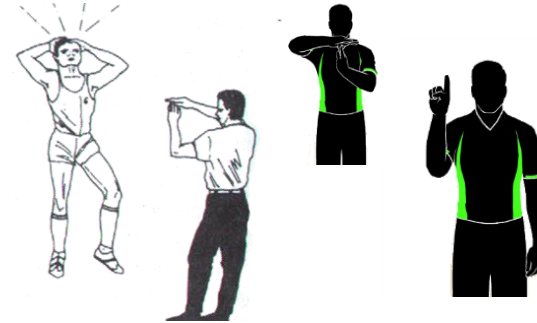
Faltes tècniques: Exemples

A12 disposa de dos tirs lliures. Una vegada ha llançat el primer, un jugador de l'equip B és sancionat amb falta tècnica.

A12 llança i encistella el primer tir lliure dels dos als que té dret



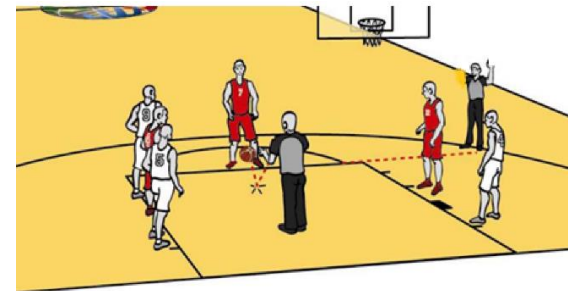
A3 és sancionat amb una falta tècnica



Qualsevol jugador de l'equip B disposarà d'un tir lliure sense rebot.



A12 llançarà el segon tir lliure de la falta personal, i el joc continuarà



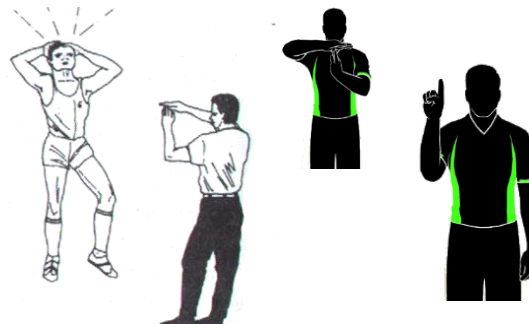
Faltes tècniques: Exemples

A2 disposa de dos tirs lliures. Una vegada ha llançat el primer, un jugador de l'equip B és sancionat amb falta tècnica.

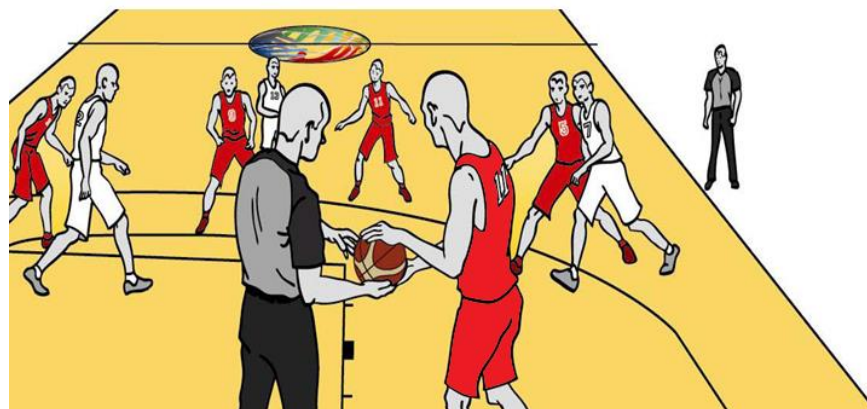
A2 llança rep una falta en un llançament a cistella que és reeixit.



A3 és sancionat amb una falta tècnica



L'equip B disposaria d'1 tir lliure per la falta tècnica, i l'equip A disposaria d'1 tir lliure addicional. Com les sancions són iguals, es compensaran i el joc seguirà amb un servei de fons per l'equip B, com després de qualsevol cistella convertida



La conducta dels jugadors i seguidors de l'equip ha de ser esportiva durant tot el partit, inclosos els intervals de joc.

Són intervals de joc:

Els 20 minuts abans de l'inici del partit.

Els espais de temps entre períodes

La sanció és d'un tir lliure. Després el joc continuarà com a l'inici de qualsevol període

Durant un interval de joc tots els jugadors en disposició de jugar seran considerats com a jugadors (no com a substituïts).

Una falta desqualificant és qualsevol acció antiesportiva flagrant comesa per un jugador o pels membres de la banqueta de l'equip.

Si un jugador colpeja un adversari desentenent-se del joc



Falta Desqualificant

Agredir o insultar greument a altres participants



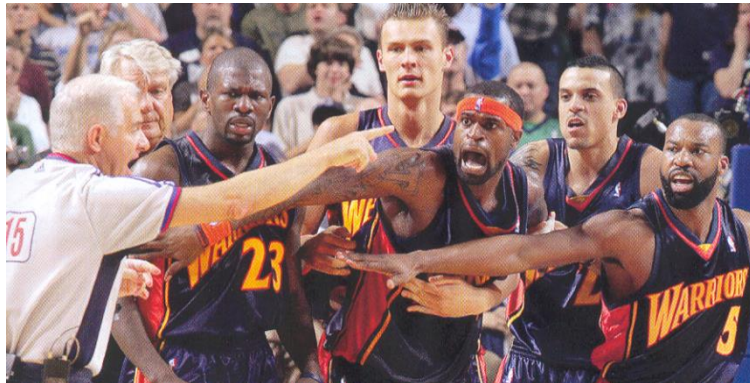
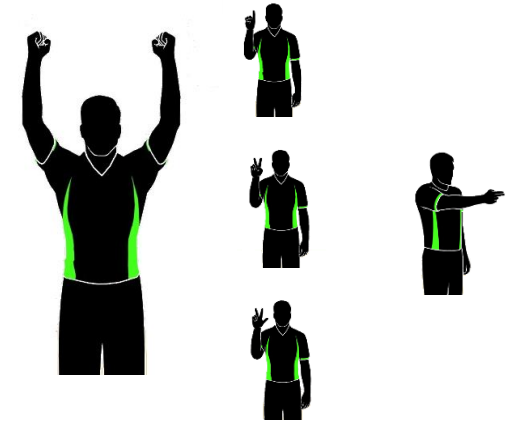
Falta Desqualificant

Faltes desqualificants: Sancions

2 tirs lliures + Banda.

Si el jugador que rep la falta està en acció de tir:

- Si la cistella entra: Vàlida + 1 tir lliure + banda.
- Si la cistella no entra: 2 o 3 tirs lliures + banda.



En tots els casos de faltes desqualificants caldrà realitzar informe

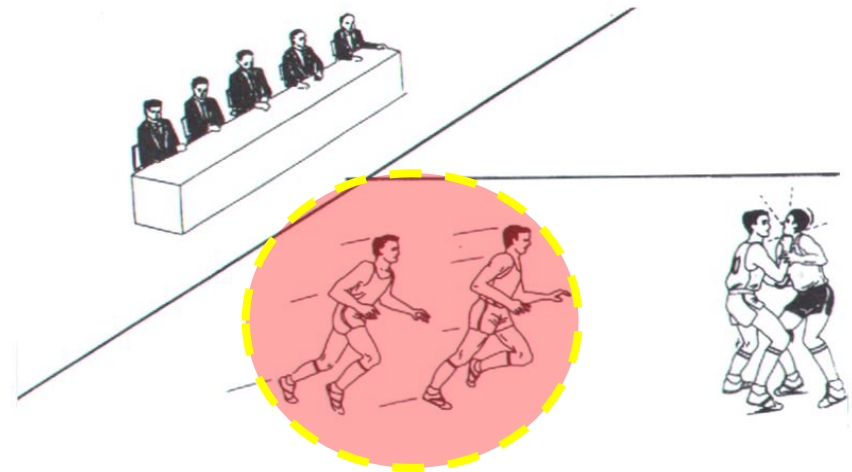
Faltes tècniques – Baralles

L'entrenador i el seu ajudant són els únics que poden entrar en la pista en cas d'una baralla, però només per ajudar a restaurar la pau.

Si els substituïts o qualsevol altre membre de la banqueta entren en la pista durant una baralla per qualsevol motiu :

Si els substituïts o qualsevol altre membre de la banqueta entren en la pista durant una baralla per qualsevol motiu :

Seràn desqualificats



Falta Desqualificant

Si la desqualificació del segon entrenador, del substitut, del jugador eliminat o d'un acompanyant d'equip per abandonar l'àrea de banqueta és per participar activament en una baralla:

- Per cadascuna de les faltes desqualificants dels segons entrenadors, substituïts o jugadors eliminats: 2 tirs lliures. Totes les faltes desqualificants seran carregades al jugador infractor.
- Per cada falta desqualificant d'un acompanyant de l'equip: 2 tirs lliures. Totes les faltes desqualificants es carregaran a l'entrenador.

Totes les penalitzacions de tirs lliures s'administraran, excepte aquelles penalitzacions iguals entre adversaris que seran cancel·lades.

Jugador que comet una falta quan ja té cinc faltes personals



471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	10	2	4
157	E E D J	ANGUERA,	J.				4 ^B ₂		
121	E E D J	GARCIA,	J.L.						

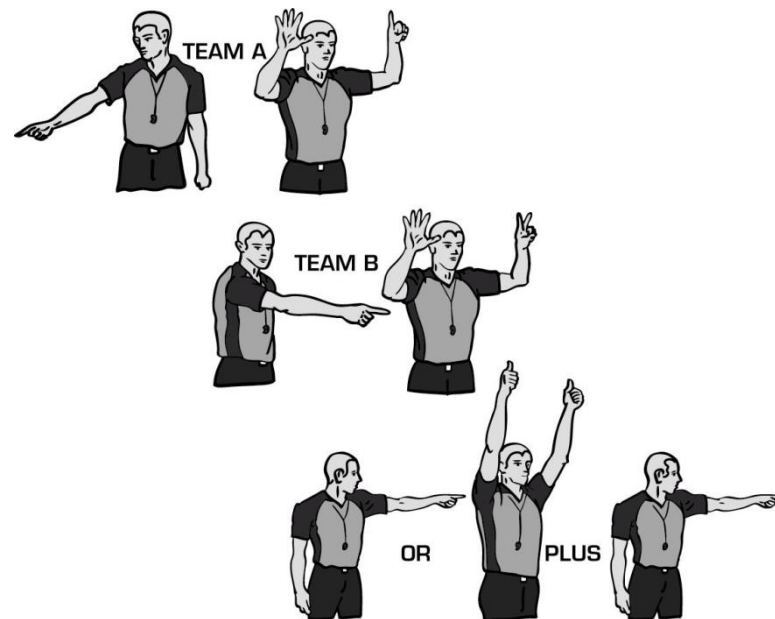
Es poden donar diverses situacions on un jugador amb cinc faltes estigui jugant a pista:

- S'ha produït una errada de la taula d'anotadors que no va comunicar que el jugador ja tenia cinc faltes.
- Després d'haver comunicat que el jugador tenia cinc faltes es reincorpora a pista sense avisar i aquest fet no és detectat.
- Immediatament després de cometre la seva cinquena falta, el jugador és sancionat amb una falta antiesportiva.

Les faltes comeses per un jugador que prèviament havia comès la seva 5a falta es consideren faltes de jugador exclòs i es carregaran i anotaran a l'acta a l'entrenador ('B').

Faltes dobles

És aquella jugada en la qual dos adversaris es fan falta l'un a l'altre aproximadament al mateix temps



Per tal que 2 faltes siguin considerades com una doble falta, s'han de complir les següents condicions:

- Ambdues faltes són faltes de jugador.
- Ambdues faltes impliquen contacte físic.
- Ambdues faltes es produeixen entre 2 rivals que es fan falta entre ells.
- Ambdues faltes són de la mateixa naturalesa (personal, antiesportiva o desqualificant).



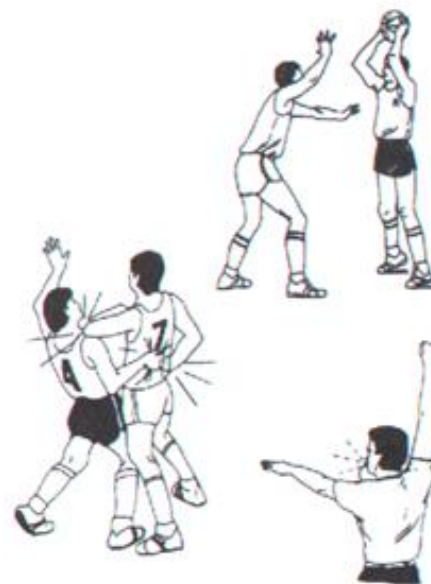
Faltes dobles: Sancions

Si un jugador amb la pilota està implicat en una doble falta



○

Si un equip té el control de la pilota

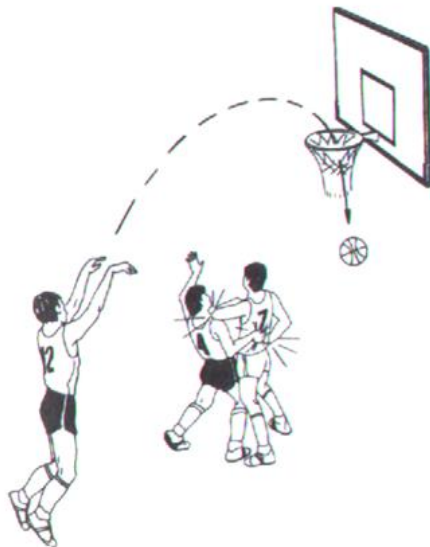


S' anotaran les faltes i es reprendrà el joc amb un servei efectuat des del lloc més proper a la infracció per a l'equip que tenia el control de la pilota quan s'ha produït la falta

Faltes dobles: Sancions

Si la pilota és enlaire perquè s'ha produït un llançament quan la falta doble té lloc, i:

La pilota entra



La cistella serà vàlida.
Pilota de fons per l'equip que ha rebut la cistella.



La pilota no entra; cap equip té el control de la pilota



Situació de salt entre dos
(possessió alterna)

Quan es sanciona més d'una falta en un mateix període de joc, cal seguir el següent procediment:

1. Si es sanciona una falta tècnica, la seva penalització serà la primera en administrar-se, independentment que ja s'hagi determinat l'ordre de les penalitzacions, o fins i tot si ja s'ha iniciat l'administració d'aquestes penalitzacions.

2. Ordenar cronològicament les faltes

3. Compensar les penalitzacions iguals

4. Administrar les sancions per ordre perdent-se les bandes que queden entre sancions

5. Si no quedés res més per administrar, cal procedir igual que a la falta doble.



2



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 11

Error Rectificable



Els àrbitres poden rectificar un error si, per distracció, una regla no ha estat aplicada com a resultat solament de les següents situacions:

- **Concedir un o diversos llançaments lliures no merescuts.**
- **No concedir un llançaments lliures merescuts.**
- **Concedir o anul·lar punts per error.**
- **Permetre a un jugador, a qui no correspon, d'intentar uns llançaments lliures.**

Els errors rectificables no poden ser corregits un cop l'àrbitre hagi signat l'acta del partit.

Tot error u omissió d'enregistrament per part de l'anotador i que impliqui el resultat, el nombre de faltes o el nombre de temps morts poden ser corregits en qualsevol moment pels àrbitres abans de la signatura de l'acta del partit per l'àrbitre principal.

Error rectificable: definició

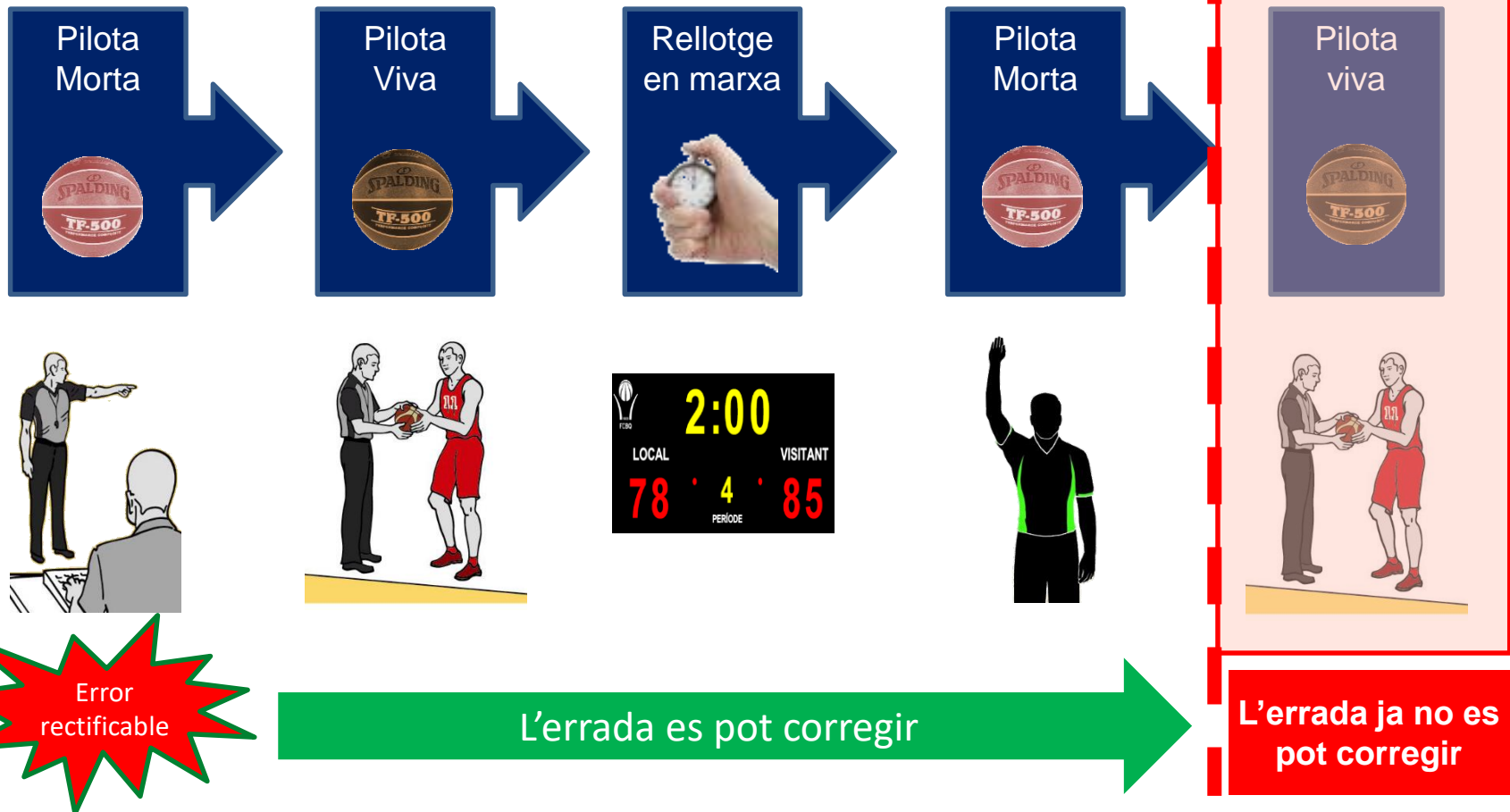
Es produeix una errada rectificable

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei

El rellotge de partit es posa en marxa

L'àrbitre fa sonar el seu xiulet (la pilota queda morta)

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei



Error rectificable: definició

Un àrbitre pot aturar el joc tan bon punt descobreixi un error rectificable, a condició que això no posi un dels equips en situació de desavantatge.

Seràn vàlides les faltes comeses, els punts aconseguits, el temps transcorregut i tota altra activitat addicional que pugui haver ocorregut després de l'error i abans del seu descobriment.

Després de corregir l'error, i si aquest Reglament no indica el contrari, es reprendrà el joc des del punt on s'ha aturat per corregir l'error.

Un cop s'hagi detectat un error que es pot corregir:

- Si el jugador involucrat en la correcció de l'error es troba a la banqueta ha de tornar a entrar a la pista.**
- Si el jugador ha estat substituït per lesió, perquè ha comès la seva cinquena falta o perquè ha estat desqualificat, el seu substitut haurà de participar en la correcció de l'error.**

Concedir tirs lliures no merescuts

Es cancel·laran els tirs lliures llançats com a resultat d'un error i el partit es reprendrà de la següent manera:

- Si el rellotge del partit no s'ha engegat, es concedirà un servei des de la línia de banda a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures a l'equip al que se li han cancel·lat els tirs lliures.
- Si el rellotge del partit s'ha engegat després de l'error i:
 - L'equip amb control de la pilota (o amb dret a aquest) en el moment de descobrir-se l'error és el mateix que tenia el control de la pilota en produir-se l'error, o cap equip té el control de la pilota en descobrir l'error, **es concedirà la pilota a l'equip que tenia el dret a la possessió de la pilota en produir-se l'error.**
 - Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error l'equip que controla la pilota (o té dret a aquesta) és l'equip contrari al que tenia el control de la pilota quan s'ha produït l'error, **es produeix una situació de salt.**
 - Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error s'han concedit un o diversos tirs lliures com a resultat d'una falta, **s'administraran els tirs lliures i es concedirà un servei a l'equip que controlava la pilota en produir-se l'error.**

No concedir un o diversos tirs lliures als qui en tenien dret

Si la possessió de la pilota no ha canviat des que s'ha comès l'error, el joc es reprendrà després de la correcció de l'error com després d'un tir lliure normal.

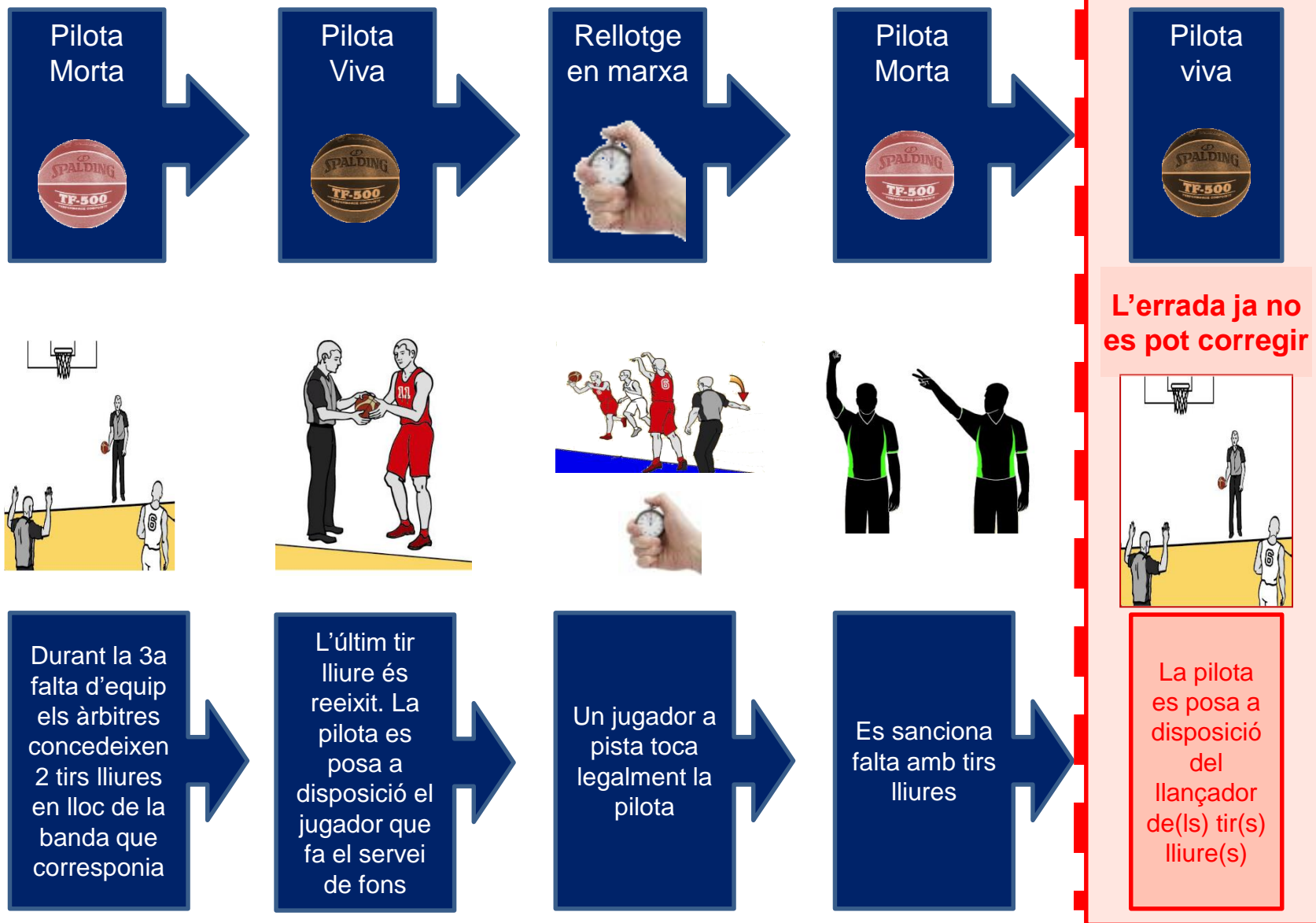
Si el mateix equip aconsegueix una cistella després que se li ha concedit per error un servei, s'ignorarà l'error.

Permetre al jugador equivocacat llançar un tir lliure

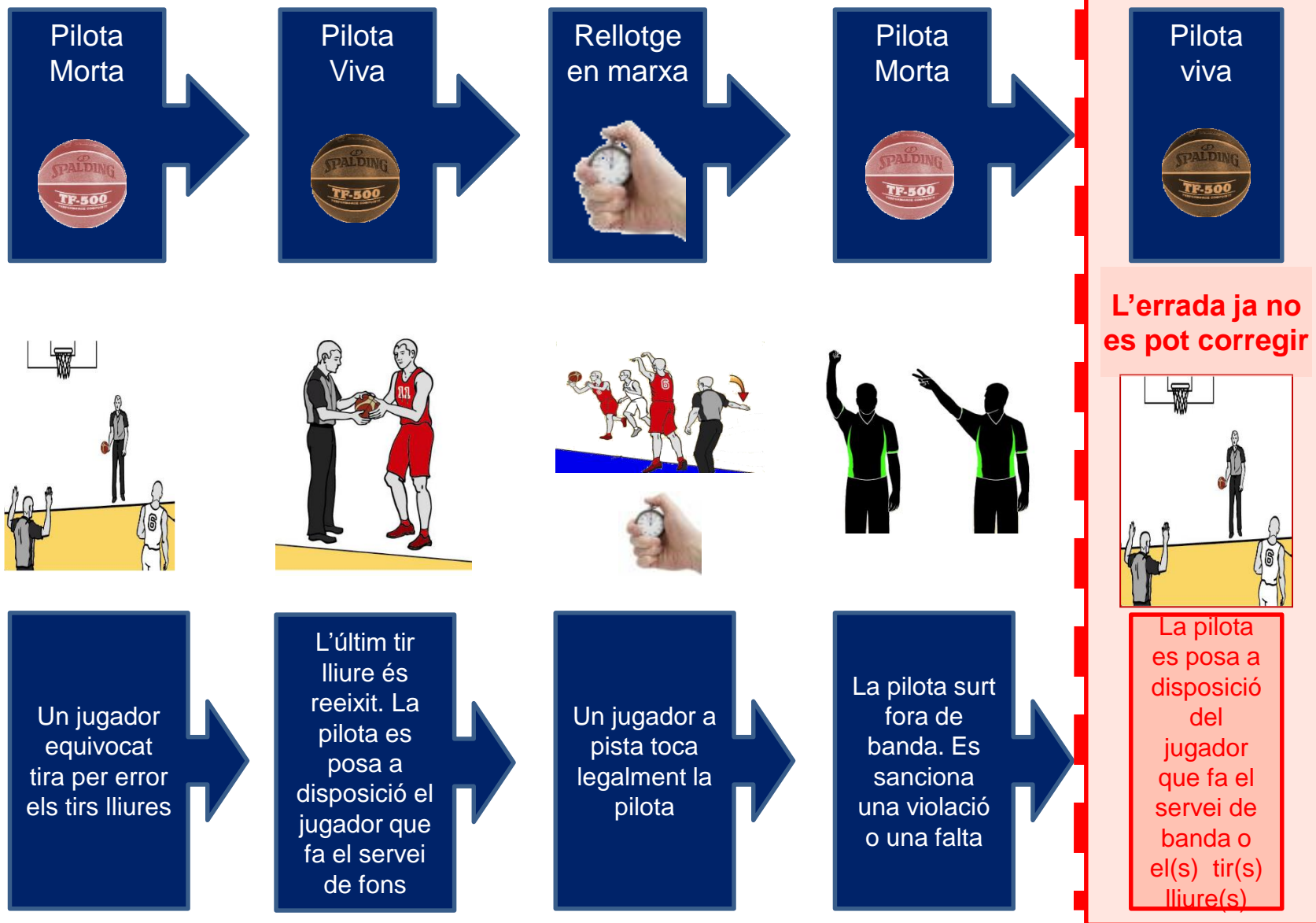
Es cancel·laran els tirs lliures, així com la possessió de la pilota si forma part de la penalització.

Es concedirà la pilota als adversaris perquè efectuïn un servei a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures, excepte si s'han d'aplicar penalitzacions per altres infraccions.

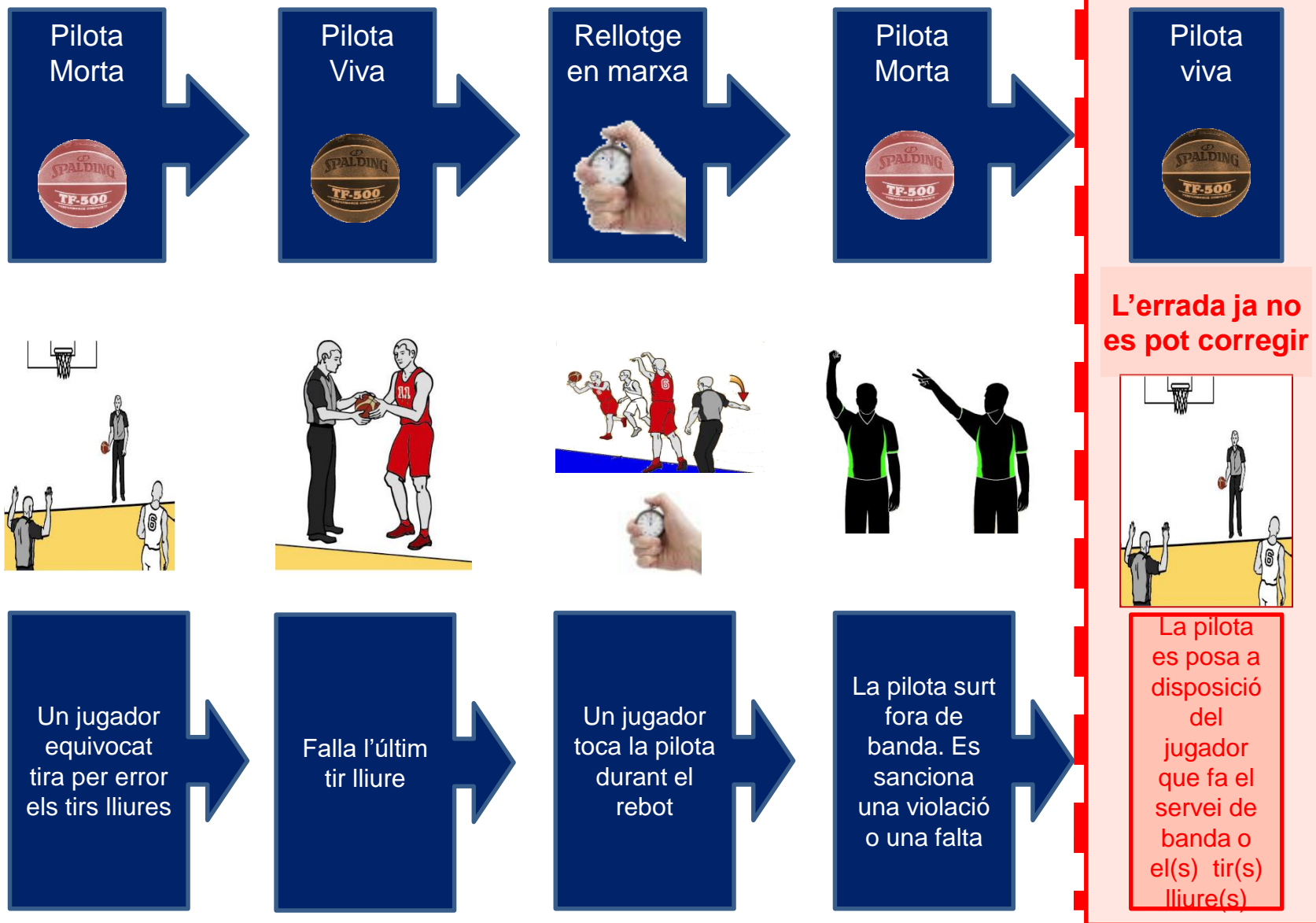
Error rectificable: exemples



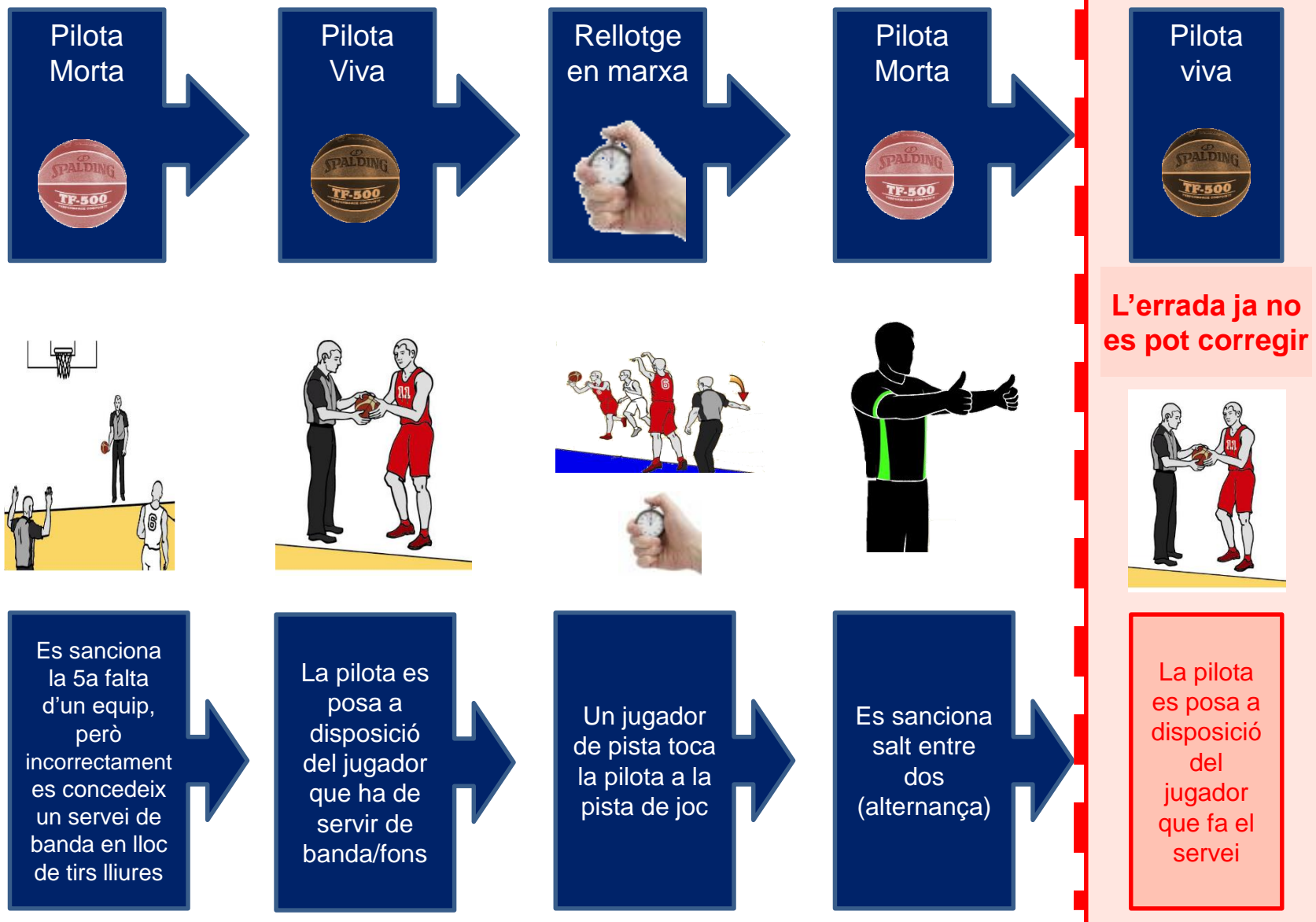
Error rectificable: exemples



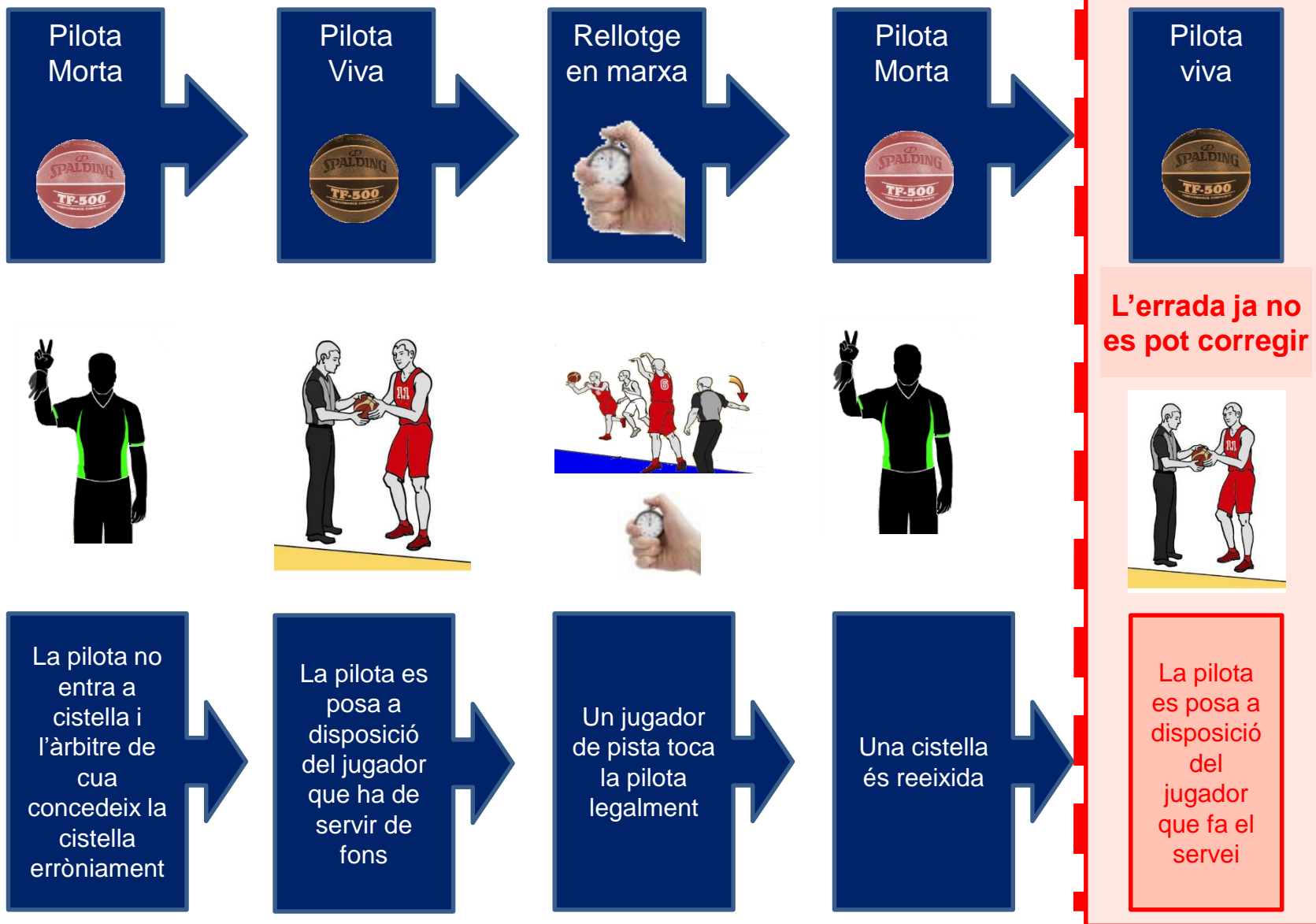
Error rectificable: exemples



Error rectificable: exemples



Error rectificable: exemples





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

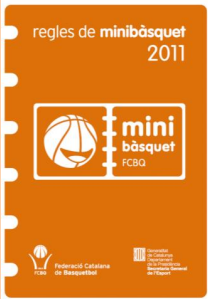
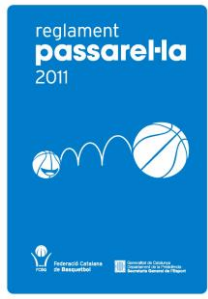

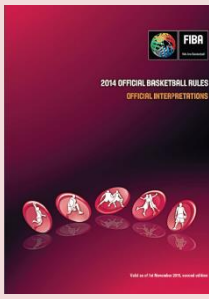
Tema 12

Reglaments FCBQ (Minibàsquet i Passarel·la)



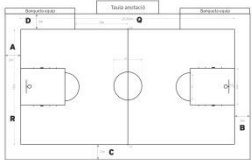
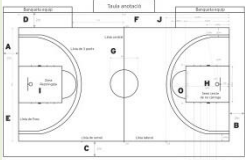
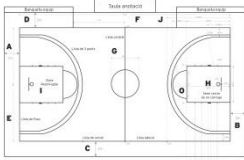
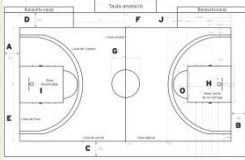
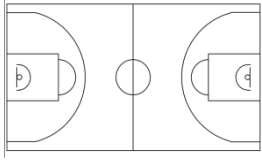










Reglaments FCBQ



	MINIBÀSQUET	PASSAREL·LA	FIBA ADAPTAT FCBQ	FIBA
CATEGORIA	Pre-mini Mini	Pre-infantil Infantil Prom.	Resta de categories	Copa Catalunya 1a catalana CC Preferents
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'	8 períodes de 5'	4 períodes de 10'	4 períodes de 10'
NORMATIVA ALINEACIÓ	SÍ	SÍ	NO	NO
REGLAMENT				






Reglaments FCBQ

	Pre mini Mini	Pre infantil	Infantil Promoció	Cadet Júnior Sots 21 Altres Sèniors	Copa Catalunya 1a Catalana Preferents
Reglament	Mini	Passarel·la	Passarel·la	FIBA adaptat	FIBA
Camp de joc					
Pilota Masc.	 Minibàsquet	 Minibàsquet	 Gran	 Gran	 Gran
Pilota Fem.	 Minibàsquet	 Minibàsquet	 Intermitja	 Intermitja	 Intermitja

Reglaments FCBQ



	MINIBÀSQUET	PASSAREL·LA	FIBA i FIBA_FCBQ
CATEGORIA	Pre-mini / Mini	Pre-infantil / Infantil Promoció	Infantil Preferent -Cadet – Júnior - Sots 21 - Sènior
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'	8 períodes de 5'	4 períodes de 10'
ACTA DE JOC			
NORMA D'ALINEACIÓ	SI	SI	NO
DEFENSA IL·LEGAL	SI	SI	NO
TEMPS MORT	2 temps morts	2 temps morts	Regla FIBA
	Màxim 1 per període	Màxim 1 per període	2-3
PILOTES	MINI	preinfantil	MASCULÍ
		MINI	GRAN
TIRS DE 3 PUNTS	Saltar i caure fora de la zona restringida	FIBA	FEMENI
			INTERMITJA
ENTRADES	Mínim 3 i màxim 5	Mínim 2 i màxim 4 dels 6 primers	NO EXISTEIX
50 PUNTS	Cada període es reinicia a 0-0	SI	NO
ARBITRATGE	1 àrbitre	1 àrbitre	Segons Bases Competició
TAULA	No federada	No federada	Segons Bases Competició









Normativa Minibàsquet

	MINIBÀSQUET
CATEGORIA	Pre-mini Mini
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'
NORMATIVA ALINEACIÓ	SÍ
ACTA DE JOC	



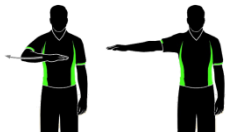
	MINIBÀSQUET
Reglament	Minibàsquet FCBQ
Camp de joc	
Pilota Masc.	 Pilota oficial mida 5
Pilota Fem.	 Pilota oficial mida 5

Salt entre dos: Inici dels períodes

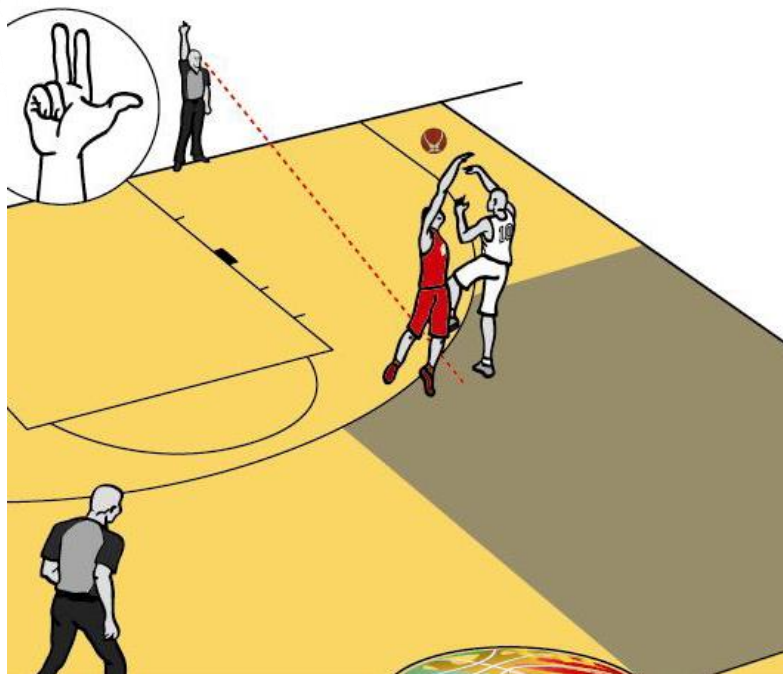
Reglament	1r període	Resta de períodes
Mini	Salt 	Salt 
Passarel·la	Salt 	Salt 
FIBA	Salt 	Pos. alterna 

Regla de 8 i 24 segons, 2 darrers minuts



	Pre mini Mini	Pre infantil / Infantil	Infantil Nivell Preferent
8 segons per creuar pista	No s'aplica	FIBA	FIBA
24 segons de possessió	 <p>Regla de Passivitat si l'àrbitre aprecia que un equip no fa res per llançar a cistella comptarà amb la senyal 14 i en veu alta 10"</p>		FIBA
Aturada del rellotge després de cistella als dos darrers minuts de partit	No s'aplica	FIBA	FIBA
Servei a la pista davantera després de temps mort als dos darrers minuts de partit	FIBA	FIBA	FIBA





2

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

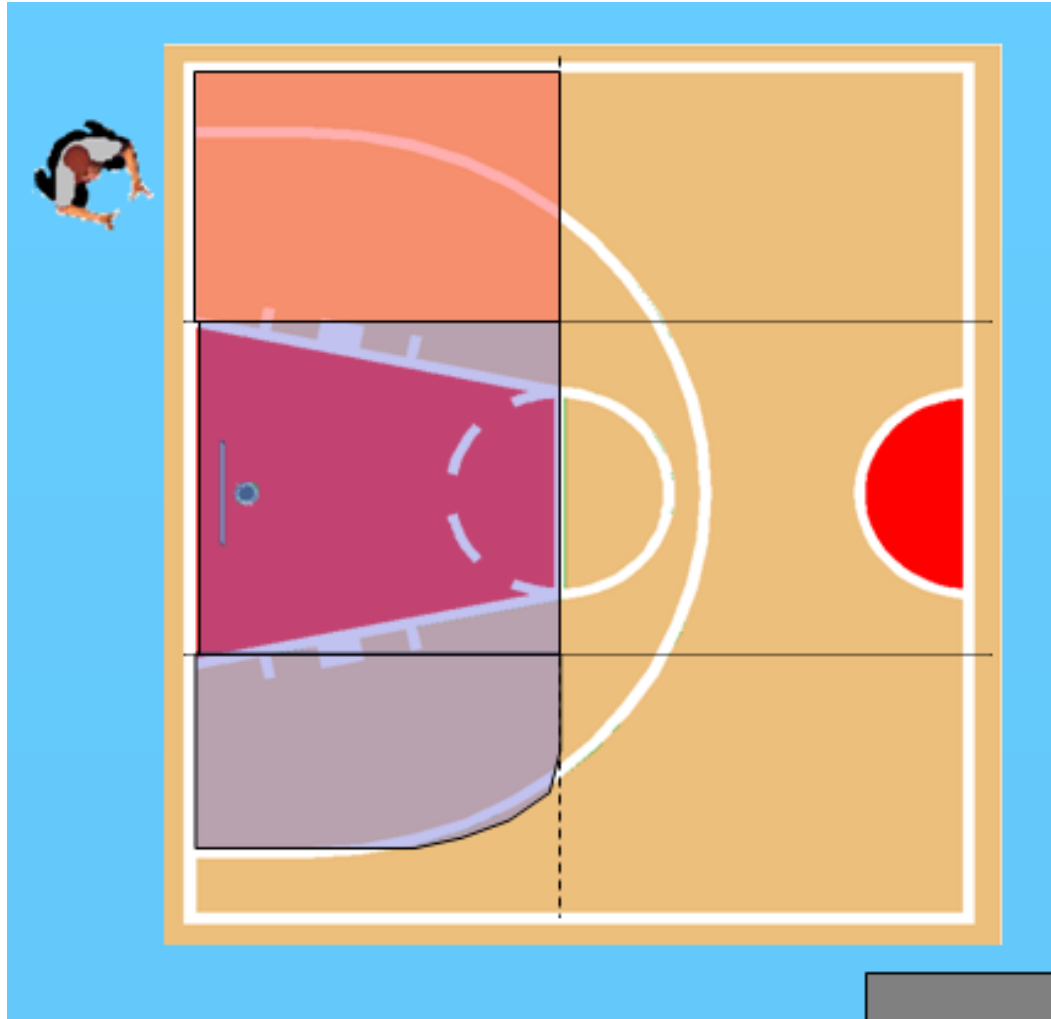
Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 13

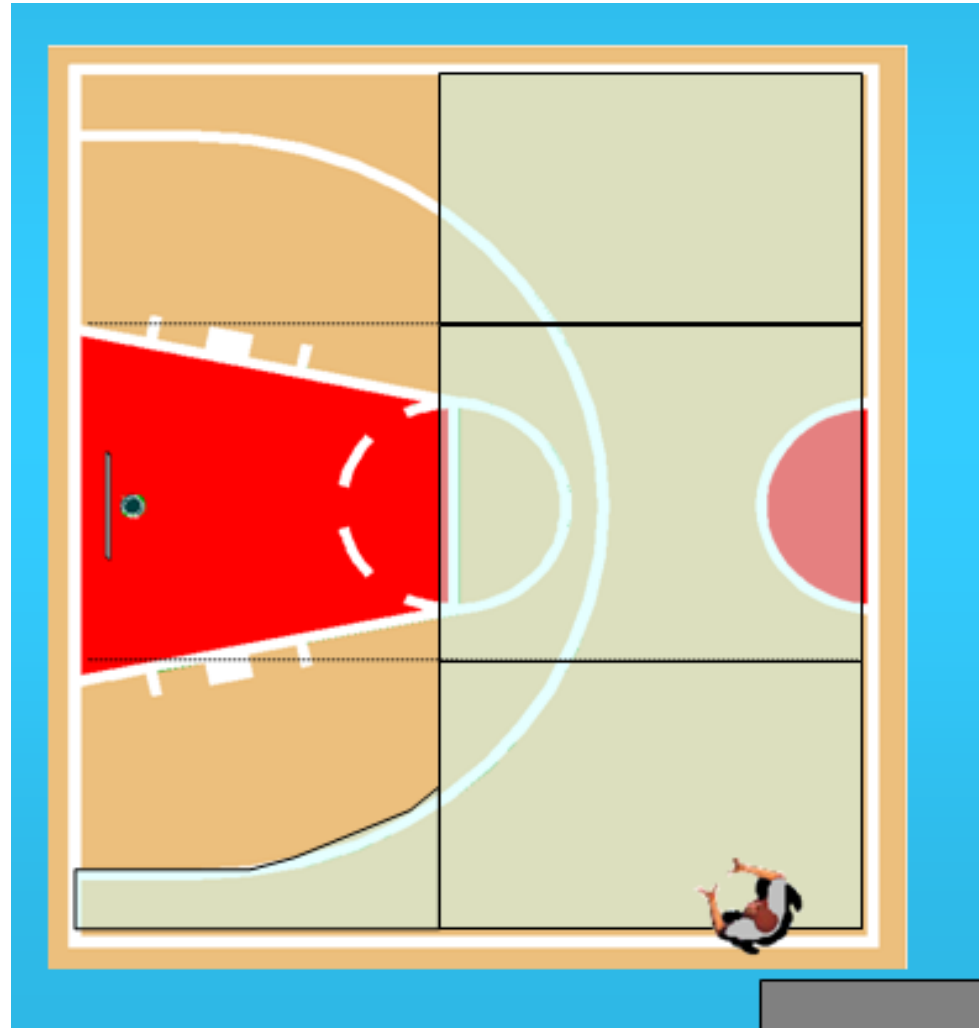
Tècnica d'arbitratge



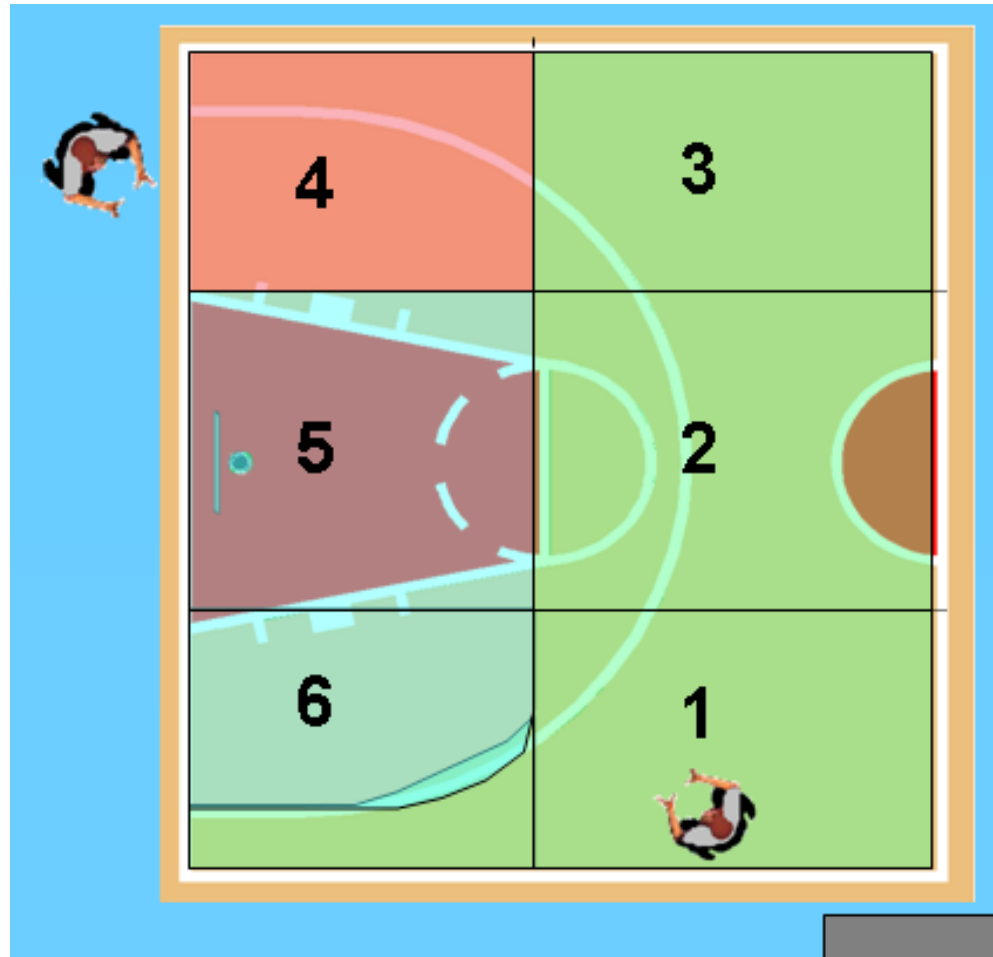
Àrbitre de cap



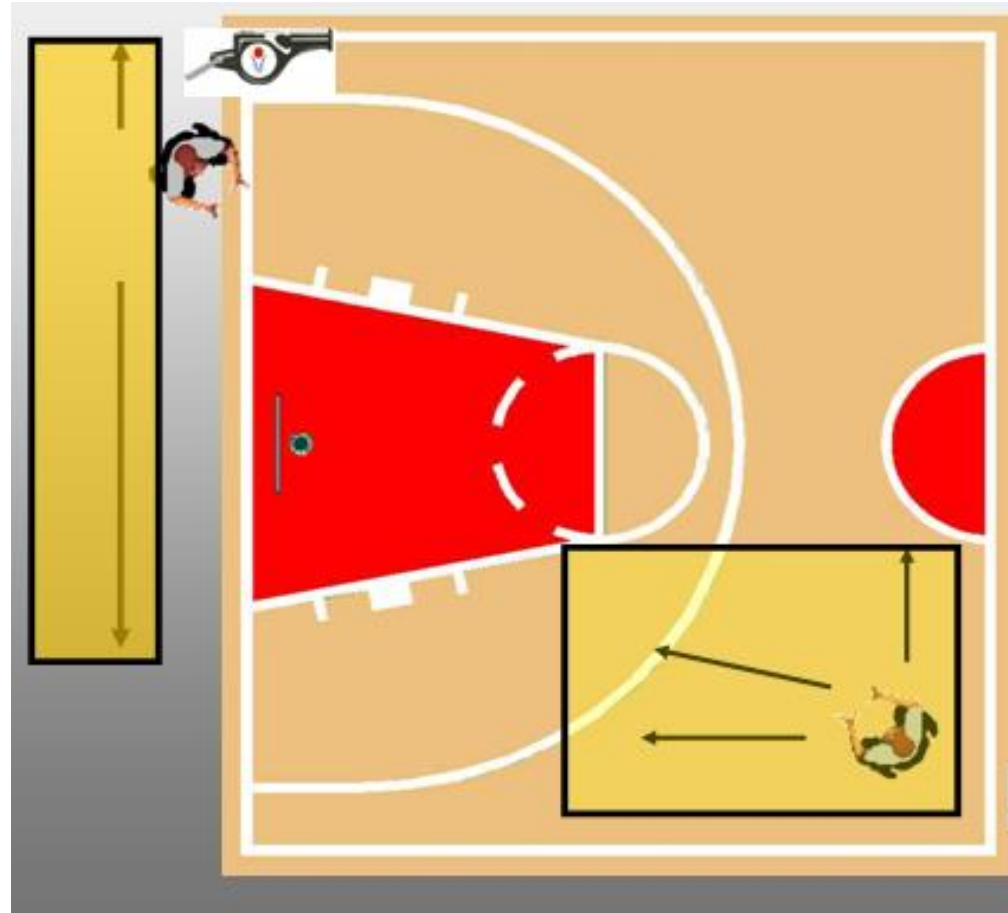
Àrbitre de cua



Zones d'influència



Tècnica d'arbitratge doble



Rotació

- Cal intercanviar les posicions només quan l'àrbitre de cap sanciona falta en defensa.

Tirs lliures

- L'àrbitre de cap sempre els administra.
- L'àrbitre de cua, com sempre, concedeix les cistelles.
- Cua sanciona violacions de 6'25, tirador i passadís del seu davant.



2

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 14 Relacions



Relacions amb participants

- L'esport és un acte social que implica la relació entre persones. Saber relacionar-te de manera adequada t'ajudarà a tenir èxit.
- Cal desenvolupar habilitats socials per progressar a l'esport.



Tot el que fem quan comuniquem afecta:

- Postura
- Expressions facials
- To de la veu (7% comunicació)
- Distància



El que dius també és important:

- Vocabulari
- Respecte
- Retrets o amenaces
- Acceptar la responsabilitat de l'error
- Parlar en positiu, especialment al final de la conversa

Valorar el moment diferencia els àrbitres novells dels experimentats.

- L'arbitratge ha de ser consistent d'inici a final
- No existeixen directives sobre sí/no sancionar a instants finals o fases
- Però cal saber llegir els moments i entendre els participants
- Acabar el partit de manera justa i esportiva ha de ser un objectiu clau

Cal esperar dels participants, i per tant no s'ha de sancionar que:

- Es comuniquin amb nosaltres de manera respectuosa.
- Que ens donin la seva opinió. Encara que no coincideixi amb la nostra, cal respectar-la, sempre que la comunicació sigui educada. A vegades, inclús podem aprendre.
- Es puguin posar una mica nerviosos, quan una decisió és controvertida o important (final del partit, 5a falta d'un jugador, tap justet, ...). Una vegada admetem aquest primer cop de geni, no podem permetre la reiteració o prolongació del mateix.



No és un comportament esportiu, ni una manera admesa de comportament:

1. Comentaris de menyspreu.
2. Llenguatge groller o intimidador.
3. Gesticulació evident davant decisions.
4. Crítica continuada contra l'actuació dels àrbitres
5. Burxar a un oponent.
6. Protestes dels entrenadors a dins de la pista.
7. Protestes amb gestos de menyspreu o referències a informadors.
8. Violència verbal.



Aquestes accions s'han de valorar i han de rebre un advertiment (mínim) o han de ser penalitzades conseqüentment (màxim), excepte els punts 6, 7 i 8 que hauran de ser castigats amb falta tècnica de manera immediata.

GRÀCIES
PER LA
VOSTRA
ATENCIÓ





Federació Catalana
de **Basquetbol**